NA DIRECT SHOPPING VOCÊ ACHA OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES, DIRETO DOS EUA.

TOP 10 16 BITS

SÓ R$ 74,90 CADA

1. FIFA Soccer 96 (SN/MD) (R$ 99,90)
2. Yoshi's Island (SN)
3. Chrono Trigger (SN)
4. Toy Story - Disney (SN/MD)
5. Secret of Evermore (SN)
6. Killer Instinct (SN)
7. Breath of Fire 2 (SN)
8. Doom (SN)
9. WWF Luta Livre (SN/MD)
10. Final Fight 3 (SN)

NOVIDADES 32 BITS

R$ 94,90 CADA

Doom (R$ 99,90)
Twisted Metal
Street Fighter Alpha (R$ 99,90)
Road Rash
Cyberia
Krazy Ivan
Tekken
Mortal Kombat 3 (R$ 99,90)
Destruction Derby

SONY PLAYSTATION

2x R$ 320,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

R$ 94,90 cada

Ridge Racer (R$ 84,90), ESPN Extreme Games (R$ 84,90), FIFA Soccer 96 (R$ 99,90), Toshinden (R$ 99,90), Goal Storm 3D Soccer, Wipeout, St. Fighter The Movie, Warhawk, Jumping Flash, Loaded e muitos outros.

ACESSÓRIOS 32 BITS

SÓ R$ 74,90 CADA

Controle Original
Controle com Turbo
Cartão de Memória
Direção Arcade (SAT) (R$ 129,90)
Adaptador 4/6 Jogadores
Cabo Interligação (PSX)
Controle de Arcade (R$ 89,90)

GAME SHARK da InterAct Exclusivo! (R$ 99,90) Cartucho programável, já vem com códigos para detonar os melhores jogos de SAT e PSX

R$ 94,90 CADA

Sega Rally (R$ 99,90)
Virtua Fighter 2
Street Fighter Alpha (R$ 99,90)
X-Men Children of the Atom
Cyberia
Dungeons & Dragons (R$ 99,90)
Dark Stalkers
FIFA Soccer 96 (R$ 99,90)
Virtua Cop c/ Gun (R$ 114,90)
Battle Arena Toshinden

SATURN

2x R$ 330,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:

Daytona USA (R$ 99,90), Worldwide Soccer (R$84,90), VR Virtua Racing (R$ 99,90), St. Fighter The Movie, Bug! (R$ 84,90), Panzer Dragoon (R$ 99,90), Mortal Kombat II, Shinobi Legions e muitos outros.

R$ 94,90 cada

RESERVE JÁ SEU CONSOLE ULTRA 64

MORTAL KOMBAT 3

O jogo de luta mais esperado do ano, com todos os códigos e golpes do arcade. São 14 lutadores, sete deles totalmente novos. SÓ R$ 109,90

MEGA MAN X3

Último lançamento da série de maior sucesso do Super Nintendo. 13 fases de muita ação e aventura. SÓ R$ 104,90

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DELUXE

O melhor cart de futebol já lançado para o Super NES, com 36 seleções mundiais. SÓ R$ 99,90

DONKEY KONG COUNTRY 2

Segunda parte do game mais vendido de todos os tempos, com 100 níveis e gráficos deslumbrantes. SÓ R$ 109,90

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE GRÁTIS **0800 130 500** E RECEBA EM SUA CASA

Preços de acordo com a legislação em vigor, qualquer alteração nas alíquotas de impostos será cobrada à parte. Preços válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles Saturn, e Playstation fornecidos no sistema NTSC. Nintendo é marca registrada de Playtronic Industrial Ltda.

EDITORA AZUL

Fundador Victor Civita (1907-1990)

Diretoria Angelo Rossi, Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editora-Chefe: Regina Giannetti
Editor: Paulo Montoia
Editora de Arte: Sônia Regina Aversa
Editor-Assistente: Betto D'Elboux
Editor-Assistente de Arte: João Ailton O. Andrade
Designer Gráfico: Tadeu Cerqueira Pereira
Diagramador: Renato Costa
Redatores: Bento Abreu e Suzete Stimpel
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara

Colaboraram nesta Edição: Roberto Guimarães (Texto). Correspondente: José Emilio Rondeau (EUA). Consultores: Ivan Cordon e Leonardo dos A. Santiago.

STAFF EDITORIAL

Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castelli

PUBLICIDADE

Diretor: Cláudio Santos
Gerente de Grupo : Luiz Carlos Stein
Gerente de Vendas: Afonso Palomares
Gerente de Operações: Milly Lacombe
Supervisores de Contas: Maria Luiza Marot, Miriam Horta e Ricardo Santos
Contatos de Agência: Ana Maria Lobo, Andrea Madrid, Marcelo Cataldi e Rosária Pires
Contato: Marília Hindi
Coordenadores: Antônio Perissinoto, José Soares, Mônica Rosetti e Tieko Kuniyuk

COMERCIAL

Gerente de Planejamento: Ana Camargo
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630,** edição **101**, Março de 1996. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021)532-1486 / 532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038 (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem.

Impresso na Globo Cochrane Gráfica

*Nossa capa: Rodrigo **Dimas de Melo Pimenta** e os sorvetes foram fotografados por **João Raposo**. Efeitos em computador de **Tadeu Cerqueira Pereira**. Criação e produção, **Paulo Montoia**. Edição de arte: **Sonia Regina Aversa***

Um pacotaço de dicas para refrescar a cuca

Dicas, dicas, dicas. Com cobertura e farofa crocante. Diga a verdade: é tudo o que você quer e precisa pra detonar até o final "aquele" jogo.

Ação Games Só Dicas chega à sua sexta edição com um título imbatível: é a única revista brasileira de games que esgota nas bancas, chova ou faça sol, porque sai sempre no capricho. Por isso, se você acabou de comprar este exemplar de *Ação Games Só Dicas*, comemore! Porque daqui a pouco não vai ter mais nenhum à venda, nem pra remédio.

Nesta edição, além dos 160 truques gerais para mais de 80 games, damos 146 passwords e senhas. Na matéria especial de Donkey Kong Country 2, você confere como encontrar todos os bônus, moedas DK e como detonar os chefes, numa matéria com 85 fotos. E se o barato é game de porrada, curta os melhores truques para Eternal Champions, Killer Instinct, Mortal Kombat 2, Street Fighter Real Battle e outros. Fique ligado: Ação Games vai estar mensalmente nas bancas, sempre com uma edição recheada daquilo que você mais quer. Até a próxima!

Confira no **Shots, na página 6:** Killer Instinct 2. As primeiras imagens e notícias do superarcade. Jogos do Playstation sairão para o Saturno.

Desenhos descolados e dúvidas cabeludas no **X-Salada, a sua seção, na 7.**

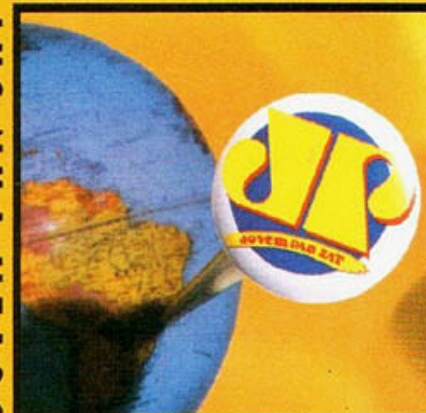
SÓ DICAS

JOVEM PAN SAT.
15 MILHÕES DE OUVINTES.
UMA AUDIÊNCIA CAPAZ DE LOTAR MAIS DE 100 MARACANÃS.

Jovem Pan Sat FM. Primeira emissora do público AB de 15 a 29 anos. A principal opção de rádio em qualquer horário. 34 afiliadas presentes em 18 dos 27 Estados brasileiros. A maior cobertura nacional. O menor custo por mil no target. Que tal anunciar o seu produto para uma torcida de 15 milhões de ouvintes fanáticos por consumo?

São Paulo (SP) 100.9 MHz • Araras (SP) 107.7 MHz • Belém (PA) 102.3 MHz • Belo Horizonte (MG) 99.1 MHz
Campinas (SP) 89.9 MHZ • Cascavel 101.5 MHz • Criciúma (SC) 97.3 MHz • Curitiba (PR) 103.9 MHz • Florianópolis (SC) 99.3 MHz
Fortaleza (CE) 94.7 MHz • Goiânia (GO) 88.5 MHz • Itapetininga (SP) 101.5 MHz • Jacarezinho (PR) 89.5 MHz
João Pessoa (PB) 101.7 MHz • Joinville (SC) 104.3 MHz • Macapá (AP) 94.5 MHz • Maceió (AL) 102.7 MHz
Manaus (AM) 104.1 MHz • Marília (SP) 100.9 MHz • Maringá (PR) 101.7 MHz • Osório (RS) 103.1 MHz • Piracicaba (SP) 103.1 MHz
Porto Alegre (RS) 100.5 MHz • Porto Velho (RO) 96.9 MHz • Recife (PE) 88.7 MHz • Rio de Janeiro (RJ) 94.9 MHz
Salvador (BA) 102.5 MHz • Santos (SP) 95.3 MHz • São Carlos (SP) 90.7 MHz Terezina (PI) 94.1 MHz
Tubarão (SC) 103.7 MHz • Uberaba (MG) 103.7 MHz • Vitória (ES) 92.5 MHz • Votuporanga (SP) 92.1 MHz

15.000.000

JOVEM PAN SAT

O superarcade já saiu nos EUA, está pintando por aqui e deverá ser um dos primeiros para o Ultra 64

Killer está de volta! A segunda versão do arrasador game de luta – desenvolvido em conjunto pela Nintendo e pela Rare – já está rolando nos fliperamas dos EUA. Sorte deles! KI 2 chega cheio de novidades. O visual está mais sofisticado, com novas animações e texturas mais bacanas; alguns personagens até foram redesenhados.

Quatro lutadores aparecem pela primeira vez. Tusk é um gigante que apavora com uma espada na mão; Kim Wu faz lembrar a Chun-Li e tem uma magia poderosa para marmanjo nenhum botar defeito; Maya é uma legítima representante da Amazônia e faz a galera pular miudinho com as acrobacias que faz com uma faca; Gargos é o novo chefão (já que Eyedol puxou o carro): um monstro inspirado nos temíveis gárgulas dos RPGs.

Dos personagens antigos, apenas Riptor, Chief Thunder e Cinder não dão o ar da graça. Se você se amarra em um deles, não se desespere. Há boatos de que os três estão escondidos, num esquema parecido com os personagens de Mortal Kombat 3. Como onde há fumaça costuma haver fogo, é possível que o próprio Eyedol esteja perdido em algum labirinto deste game sanguinário...

Tusk (o grandalhão aí em cima e na foto) não é exatamente o tipo de cara que sua mãe gostaria de ver andando com você...

Duas gatas novas no pedaço: Kim Wu versus Maya.

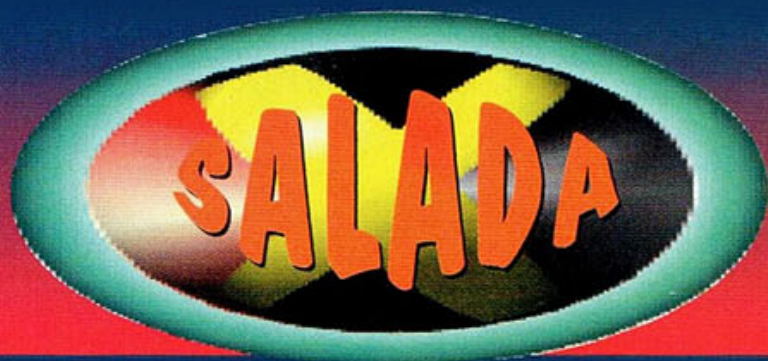
Saca só o visual deste cenário! Cha-pan-te!!

Confira outro visual: todos os cenários da versão 2 são novos. No capricho!

Olha a diferença do Shadow Move do Jago: agora a duplicação do corpo é muito mais real

Games do PlayStation poderão sair para Saturno

O presidente da Sega dos EUA, Tom Kalinske, anunciou que está finalizando um acordo com algumas softwarehouses que produzem jogos só para PlayStation, para que lancem os mesmos títulos também para o Saturno. Em entrevista à revista norte-americana Electronic Gaming Monthly (EGM), o chefão da Sega afirma que "até o final do ano, 90% dos games para PlayStation também sairão para o Sega Saturno."

Mas como isto vai ser possível? Simples: softhouses como Namco e Psygnosis – e outras que lançaram games exclusivos para PlayStation – estariam de cara feia, porque não podem vender seus jogos para a galera do Saturno. Se o Big Boss da Sega não estiver blefando, vai acontecer com Saturno e PlayStation o mesmo que já rolou com Mega e SNES: quase sempre saem os mesmos games, com pequenas mudanças.

MEGA NET

É possivel entrar na WWW com ele? Ele funciona sem o mouse do Mega?

RICARDO CÉSAR FRANCO
São J. do Rio Preto, SP

Não dá pra acessar a World Wide Web, a área multimídia da Internet, com o Meganet: o console não tem memória para isso. Mas você não precisa do mouse, não; o joystick dá pro gasto.

ZOOM 16 BITS

Os jogos de luta podem ter zoom no SNES?

JOÃO PEDRO PERASSOLO
Santiago, RS

O Mega Drive tem capacidade para rodar cartuchos com efeito zoom?

ANDRÉ R. LANDIM
Campinas, SP

Tá todo mundo fissurado nos zooms de Street Fighter Zero! Vamos lá, moçada: primeiro, já vimos sim zoom no SNES, em Actraiser 2, por exemplo. E, embora não nos lembremos de algo parecido no Mega, é certo que ambos parecem comportar efeitos tipo zoom, em mapas e detalhes. Agora, em games de luta tipo SF Zero, não dá pra saber. Nunca fizeram antes e, por isso, infelizmente parece não ser possível.

Diddy e Dixxie posam para a caneta de Leandro Bredariol, de Itatiba, SP. Eles estão com cara de que vão namorar

MK3 & ULTIMATE

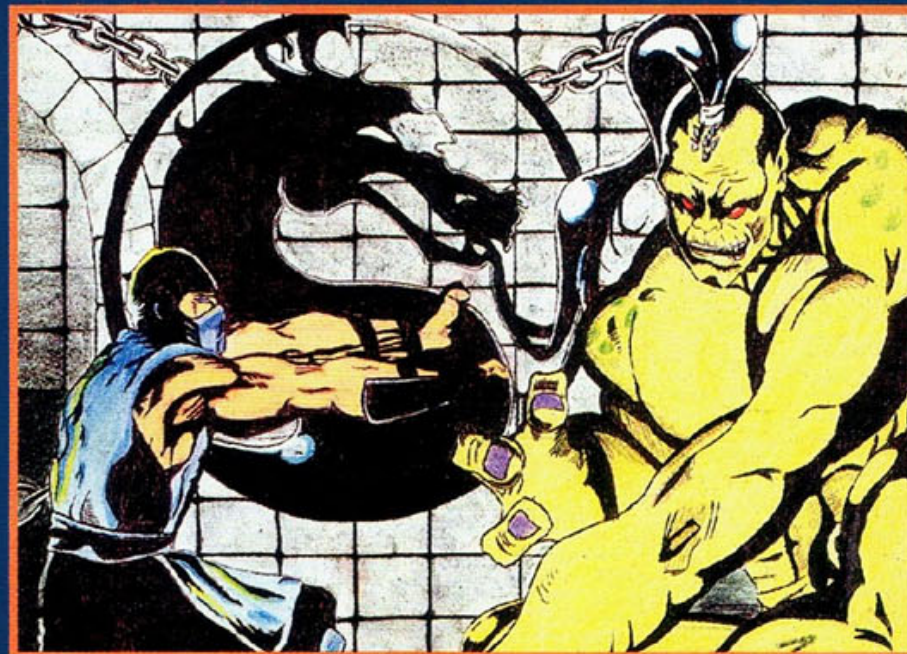
Parabéns pelo especial MK. Executei o Kombat Kode 499 499 para SNES e não aconteceu nada. Por quê? O que significa aquele carinha que aparece de vez em quando no canto da tela?

DIEGO DE SOUZA
Chapecó, SC

Caro Diego, o código de nome "Mistério" foi divulgado por jogadores gringos na Internet e não sabemos que efeito ele produz. Nós o publicamos para deixar a galera bem informada e também curiosa: quem sabe alguém descobre pra que serve?
O cara que aparece no cantinho da tela é exatamente o Tobias, um dos criadores do game (é o nome Saibot, ao contrário).

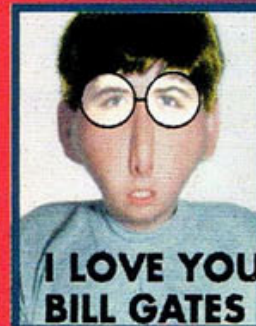
1 - Em MK (1) para PC, Reptile está escondido e dá para lutar contra ele? 2 - Quem é o personagem Ermac no arcade Ultimate MK3?
3 - Há possibilidade desse Ultimate sair para PC ou SNES?
4 - Preciso dos fatais para a primeira versão de PC, pois os do SNES não funcionam.

SAMIR ADAMOGLU OLIVEIRA
João Pessoa, PB

Hello, Samir! Obrigado pelos elogios da sua carta e vamos às respostas: 1 - Não jogamos a versão 1 de MK em PC, mas o Reptile deve estar lá sim. Para lutar contra ele é preciso vencer qualquer lutador na tela The Pit (Ponte), em Perfect, ou seja, sem usar defesa (block), nos dois rounds e com o Fatalitie; aí ele aparece.
2 - Ermac é um dos novos ninjas do game e seu nome já aparecia – por acidente – no arcade MK2. Não sabemos se ele é ou não aliado de Shao Kahn. 3 - A única fofoca (veja bem, fofoca) do pedaço diz que Ultimate só sairá para o Ultra 64. 4 - Na versão 1 para PC, use os comandos dos Fatais da versão arcade ou do Mega.

Sub-Zero ataca, mas Goro é carne de pescoço. Desenho mortal do Jefferson Ferreira dos Santos, de Botucatu, SP

Omega Red infernal. Os X-Men que se cuidem. Cleverson Corrêa, de Paranaguá, PR

Uau! Que pernas! Um show de Orchid, do Anderson V. Guedes, de São Paulo, SP

Olha a sacanagem que fizemos com esses infelizes leitores.

Virgílio Alexandre de Abreu de Sousa e Tiago de Abreu de Sousa, ambos de São Paulo, SP. Sacacaneados pelo irmão André. Pau nele, rapazes.

Adriano Pereira de Oliveira, de São Paulo, SP, se estrepou. Uma vingança tramada pelas irmãs, Isabel e Adriana, que não suportam as suas traquinagens.

Adventures of Batman & Robin

Mega e Sega CD

Pule de fase - Em qualquer momento do jogo, aperte Start para pausar. Daí faça a seqüência B, A, ↓, B, A, ↓, →, ↑ e C. Se tudo der certo, uma animação invadirá a tela, levando-o à próxima fase.

Aero Acrobat 2

SNES

Todas as passwords - Serviço completo, pra você detonar com seu morcego de circo, na fase que quiser.

Boardin Zone - Batasha, Aero, Aero, Zero

Fort Redstar - Zero, Zero, Batasha, Cabelo Azul

Disco Fever - Aero, Dr. Dis, Zero, Batasha

Dr. Dis Industries - Cabelo Azul, Batasha, Dr. Dis, Zero

Performers Dungeon - Dr. Dis, Edgar Ektor, Zero, Aero

Ektor´s Engine - Edgar Ektor, Cabelo Azul, Dr. Dis, Batasha.

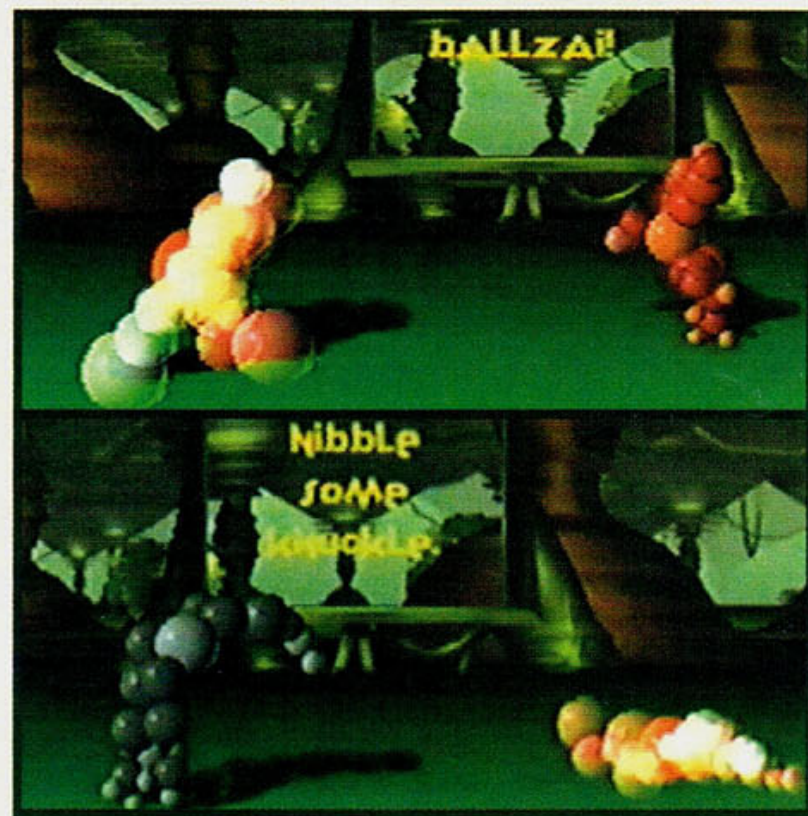
Astal Saturno

Só alegria - Pause o game em qualquer momento e faça as seqüências. Mas atenção: as seqüências devem ser feitas com muita rapidez, falou?

Recuperar energia - ↓, R, ↑, L, X, A, Y,B, Z, C, →, ←, Start

Invencibilidade - ↑, Y, ←, A, ↓, B, →, C, Start

99 vidas e seleção de fases - Para fazer este truque ligue o console com os dois joysticks plugados. Vá para a tela de Options e, usando o controle 2, entre com a seqüência ←, →, ←, → ↑ ↓, L, R, Start. A frase Secret Mode aparecerá no alto da tela. Então selecione o item Lives e mova o cursor para a direita: você ficará com 99 vidas! Mas não é só. Usando este truque você levará inteiramente grátis uma seleção de fases. Basta selecionar Exit para voltar à tela de apresentação e, nela, fazer a seqüência ↑ ↓ ← → L, R, A, Y, C, Z, B, X no controle 1. As opções para a escolha de fase aparecerão na própria tela.

Ballz: The Director's Cut 3DO

Efeitos especiais - Para conseguir um visual diferente neste jogo, use as seqüências de comandos abaixo durante as lutas. Você conseguirá efeitos muito legais!

Bolas transparentes - B, A, ← ←, B, ← ↑→, B, A, ← ←

Bolas gigantes - ←, A, → ↓ B, A ← ←

Tempo infinito - B, A ← ←, B, ←, A, B ← A, B, ←, A

Bolas minúsculas - B, A, ← ← →, A, ↓, A, → ← ↑ ← ↑

Lutador em preto & branco - B, A, ← ← ↓ →, A, B, B, A, ← ←

Lutador inimigo preto & branco - B, A ←←, B, ←, A, C, B, A, ← ← ↑

Ballz Mega

Mais difícil - Dica para um desafio pauleira? Experimente jogar no Hyper Mode, apertando o botão A nove vezes na tela de opções. Não estranhe: você ouvirá o som de um arroto confirmando que o truque entrou.

Ballz SNES

À la Shang Tsung - Você pode detonar seu adversário com este truque: em qualquer momento da luta, discretamente, transforme seu personagem num outro qualquer — como se fosse o próprio Shang Tsung, de MK. Use as seqüências abaixo de acordo com o personagem em que quiser se transformar.

Divine - ↑ ←, Y + X
Yoko - ↑ →, Y + X
Tsunami - ← →, Y + X
Boomer - → ←, Y + X
Crusher - ↓, →, Y + X
Bruiser - ↓ →, Y + X
Kronk - ← ←, Y + X
Turbo - → →, Y + X

Battleclash SNES

Mais difícil - Quer um desafio realmente animal? Então experimente apertar Select + L na tela de apresentação. E veja do que você é capaz.

Battletoads in Battlemaniacs SNES

5 Vidas e 5 Continues - Na tela de seleção de modos, aperte ↓ + A + B + Start. Se der certo a bandeirinha do sapo vai piscar em vermelho por alguns instantes.

Bio Metal SNES

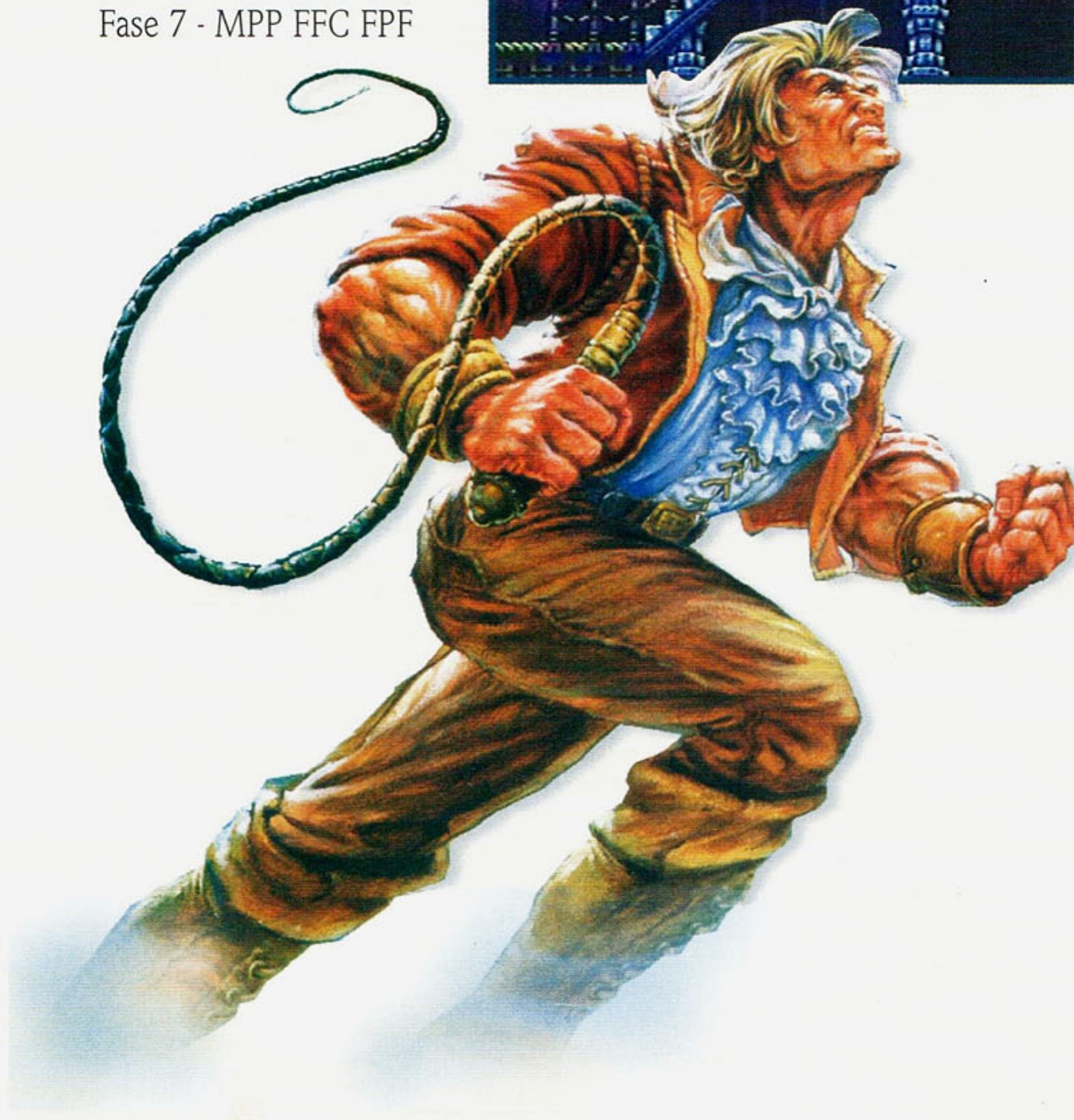
Começar em qualquer estágio - Logo na apresentação, faça ↖ + A + B. Dê Reset com estes botões apertados. Você ouvirá um som. Comece então o game normalmente e, logo na primeira fase, aperte Select. Agora aperte R para ir às fase seguintes e L para ir para as anteriores.

Castlevania XX SNES

Senha para o final completo - Na tela de passwords, basta colocar Machado na última casa e deixar as demais como estão. Pronto. Agora detone Drácula e você verá o final completo do jogo.

Todas as fases - Cestão de senhas para todas as etapas do game.Atenção para as legendas das passwords:

F = Fogo
C = Coração
M = Machado
P = Poção.

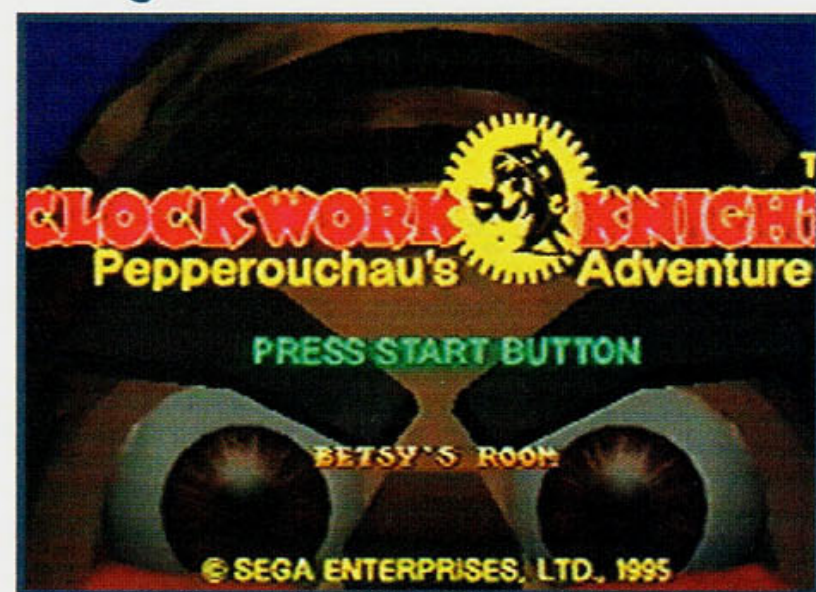
Fase 2 - FCM MMM MPP
Fase 3 - FMP FPC MPP
Fase 4 - MMM FPP MCC
Fase 4' - PMP MFC MFM
Fase 5 - PCF FPM PCC
Fase 5' - MCM MFM CCF
Fase 6 - MFF PMF FFC
Fase 7 - MPP FFC FPF

Clayfighter Judgement Clay SNES

Jogador aleatório - Na tela de seleção de personagens, aperte L e R juntos e o computador escolherá um lutador para você, ao acaso. Sem essa de personagem predileto!

Clayfigther Tournament Edition SNES

Nanicos - Um truque para jogar com lutadores minúsculos: configure o jogo em Double Elimination para quatro participantes. Depois, escolha os personagens indicados para o Primeiro Jogador (1P) e registre os nomes que listamos a seguir. Tudo pronto para curtir um jogo de nanicos.

Mr. Frost - **POSSE**
Mr. Frost - **JASON A**
Blob - **STEVE C**
Taffy - **JOHN S**

Clockwork Knight Saturno

Seleção de fases - Vá direto ao que lhe interessa no game. Na tela de apresentação, faça a seqüência ← ↑ → ↓ ↓ → → ↑, R. Se rolar tudo direitinho, a frase Betsy Room aparecerá na tela. Use o Direcional para escolher a fase desejada. Agora, se você quiser ir direto ao último chefe, faça então a seqüência ← → → ↑ → → ↑ ↓ → → ↑, R. Mas atenção: esta seqüência só funciona se usada logo depois da primeira, para a seleção de fases.

Comix Zone Mega

Invencibilidade - Na tela de apresentação, vá para Options. Lá, na Jukebox, ouça as músicas na seguinte ordem, apertando C para acioná-las: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7 e 11. Se a seqüência estiver correta, você ouvirá uma voz e, quando começar uma nova partida, estará invencível.

Jogo fedorento - Sketch, o protagonista do game, mostra que não tem escrúpulos para aliviar seus gases. Depois de detonar todos os inimigos da tela, fique apertando rapidamente ↑ Tcharam, o cara solta um rojão venenoso. A' as janelas.

Cybernator SNES

Continues extras - Na tela de opções, ilumine a palavra Option e aperte juntos os botões ↑, L, R e Start. Inicie normalmente o jogo e você estará com seis Continues.

Demolition Man 3DO

Detone Simon Phoenix - Truquezinho pra facilitar a sua vida. Durante todo o jogo você vai encarar Simon quatro vezes. Não perca tempo para detoná-lo: quando for sair na porrada com o cara, pause o jogo, conecte o segundo controle, aperte e segure ←. Agora despause e mande ver!

Seleção de fases - Supermaneiro. Inicie a partida, pause e aperte L, A, ↑, ↓, R e ↑. Pronto: agora basta segurar o botão B e apertar ss para escolher a fase ↑↑.

Demon's Crest SNES

Password 1 - Deleite-se com esta password. Ela leva para o final do game, com todos os itens e o Life no máximo.

MTVM
XTMT
CJQL
DTWH

Password 2 - Outra supersenha para o final. Você terá todos os itens, mais o demônio do paraíso e uma fase extra.

QFFF
KNRR
DDLR
XGTQ

Desert Strike SNES

Passwords desencanadas - Para dar um rolê por todas as fases deste jogaço, digite:

Fase 2 - 3PGZZT7
Fase 3 - KX3P82R
Fase 4 - JS5R8M8
Veja o final - W9CSP38

Donkey Kong Country SNES

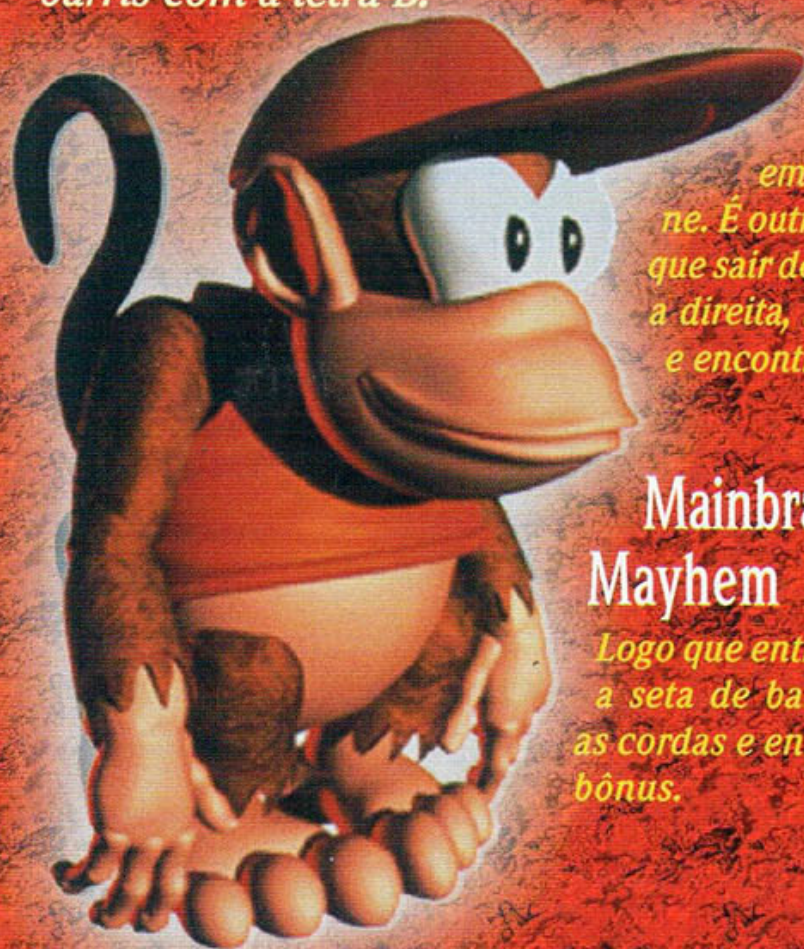
Só bônus - Se você curte ficar passeando nas telas de bônus, aprenda este truque. Na Tela de Apresentação (a do macaco velho), faça a seqüência ↓, Y, ↓ ↓, Y .

Double Dragon Neo Geo CD

Lute com os chefes - Sinta o gosto de controlar um chefão. O esquema é o seguinte: na tela de seleção de personagens, deixe o cursor três segundos sobre cada um destes lutadores, seguindo exatamente a ordem Billy, Marian, Cheng-Fu, Jimmy. Fazendo a seqüência no ritmo certo, você ouvirá a voz da Marianne dizendo "bingo". Confira: Duke e Shuko vão pintar na tela pra você escolher.

SNES

DONKEY 2 DIDDY'S KONG QUEST

DKC2 é o game do momento pra galera do SNES. Assim, preparamos esta matéria especial para aqueles que querem terminar o game pra valer, com o desempenho máximo de 102%. Aqui você verá onde encontrar todas as fases de bônus, todas as moedas DK e como detonar todos o chefes. De bandeja, damos também todas as respostas para as fases de perguntas do Swanky Bonus. Além disso, você precisa comprar todas as dicas do velho gorila. Sem tudo isso, você não consegue os 102%. Lembre-se: ao terminar cada fase pra valer, ao lado do nome aparecem a moeda DK (indicando que você a encontrou) e uma exclamação (que indica que você pegou todos os bônus). As telas dos personagens da família Donkey não têm bônus nem moedas. Algumas fases de bônus estão escondidas e outras pintam nos barris com a letra B.

MUNDO 1
Gangplank Galleon

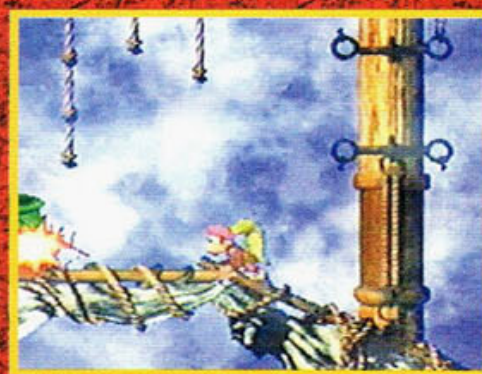
Pirate Panic

Após encontrar Rambi, procure uma caixa em cima do barril e siga para a esquerda. Atire a caixa na porta da cabine e entre no bônus. Elimine todos os jacarés que puder e fature a moeda DK.

Passando pela rachadura do galeão, vá pra direita e entre no bônus

Após pegar o rinoceronte, siga a seta e vá em direção à cabine. É outro bônus. Assim que sair do bônus, vá para a direita, suba nos barris e encontre a moeda DK.

Mainbrace Mayhem

Logo que entrar na fase, siga a seta de bananas, vá para as cordas e entre no barril de bônus.

Coloque a bola de ferro no canhão e você será arremessado para outra fase de bônus

A terceira fase de bônus também está bem visível nos barris com letra B. Basta dar uma passeada pela fase. Saindo do terceiro bônus, suba no mastro do meio e depois siga para a direita. Pinta a DK.

Gangplank Galley

Dá para fazer esta fase inteira pendurando-se nos ganchos.

Suba nestes barris em escadinha. É o primeiro bônus. Após sair do bônus, fique no segundo barril e coloque seu companheiro nas costas. Pule e você verá três ganchos no alto. A moeda DK está no terceiro

No alto desta pilha de barris, após derrotar o jacaré azul, há um barril de bônus.

Lockjaw's Locker

Ao iniciar a fase, espere a água subir. Vá para a direita até localizar as caixas, como mostra a foto. A passagem assinalada o levará a um bônus e ao final da fase, mas sem um outro bônus e a moeda DK. Volte e faça a fase de novo

Pegue o peixe-espada e suba no barril DK. Lá, você vai ver uma banana sozinha. Carregue o tubarão segurando o A e vá em direção à caixa: bônus!

Ao sair, siga pra direita e, quando a água começar a abaixar, a moeda DK estará dando sopa.

Topsail Trouble

Pegue a cobrinha: com ela você poderá pular para o alto deste mastro e achar um barril de bônus

Após esmagar a cigarra, na ponta do mastro, rola outro bônus.

Depois, vá até a escada de cordas perto da abelha. Siga então para a direita, na ponta do mastro, e pegue a DK

Chefe Krow's Nest

O corvo gigante solta ovos que ficam quicando. Desvie desses e pegue os que não pulam para atirar de volta no corvo. Após fazer esta primeira fase, outras vão se abrindo e você pode escolher a ordem.

MUNDO 2

Crocodile Cauldron

Hot Head Hop

Comece a fase no sentido linear até encontrar a bala do canhão. Para achar o primeiro bônus, coloque a bala no canhão e... pronto!

Assim que encontrar a aranha, suba fazendo as plataformas de teias. Lá no alto, pinta a moeda DK.

Continue fazendo a fase por cima. Antes de perder a aranha, você achará o barril com mais uma fase de bônus. Siga em frente para encontrar mais uma tela cheia de bananas.

Kannon's Klaim

Aqui os barris têm TNT e explodem contra o inimigo. Arremesse sem dó. As setas nos barris indicam a direção para onde você será lançado. O primeiro bônus está indicado com a seta de bananas. Cada personagem deve pular no barril com sua carinha para poder ir para o alto.

A moeda DK está dentro do bônus. Pegue a Dixxie, pule no lado direito e siga a seta de bananas

Dentro do Bônus, não entre no barril que tem a carinha do personagem. Vá para a direita e pegue a DK

Perto do barril com DK, entre os urubus, está o barril de bônus. Para entrar, arremesse Diddy

Suba utilizando o caminho dos barris com setas. Ao ver a banana sozinha, pule pra direita, dê um croque no jacaré e entre no bônus

SE VOCÊ JÁ TEM 15 OU MAIS MOEDAS COM A CARA DO JACARÉ, QUE TAL FAZER A FASE ESPECIAL QUE O KLUBBA TE VENDE?

KLUBBA'S KIOSK

MUNDO ESPECIAL

Jungle Jinx

Neste ponto, use Dixxie para voar para a esquerda até encontrar o bônus

Lava Laggon

Ao lado da placa indicando "Proibido peixe-espada", estoure a caixa com um barril e entre no bônus

Para achar a moeda DK saia do bônus, passe pela primeira foca, vá pra direita, passe pelo peixe gordão e vá até a próxima foca. Desça pelo cantinho até o barril com uma exclamação (!) e siga as bananas.

Red Hot Ride

Fase cabeluda. Para atravessar a lava você deverá subir no balão. Mas primeiro deixe-o encher-se com o vapor. Se você estiver com Dixxie, o helicóptero ajudará muito. Se o trecho for longo e você tiver que trocar de balão, pule na cabeça das vespas azuis para alcançá-lo.

FATURE TODOS OS SWANKY' S BÔNUS

Bico! Use esta tabela para se dar bem em todos os bônus. Você não precisa nem ler a pergunta. Basta escolher a resposta correspondente.

MUNDO 1
1º Jogo - A, A, C
2º Jogo - B, B, C
3º Jogo - B, A, C

MUNDO 2
1º Jogo - B, A, A
2º Jogo - C, B, A
3º Jogo - B, C, C

MUNDO 3
1º Jogo - A, B, C
2º Jogo - B, C, B
3º Jogo - B, A, C

MUNDO 4
1º Jogo - C, A, C
2º Jogo - B, B, A
3º Jogo - C, B, C

MUNDO 5
1º Jogo - A, B, C
2º Jogo - C, B, B
3º Jogo - C, A, A

MUNDO 6
1º Jogo - B, C, B
2º Jogo - A, C, B
3º Jogo - B, A, B

Há um bônus na plataforma. Basta correr e chifrar a rocha

Depois de perder o Rambi, passando pelo marcador de tela, pule no balão e deixe-o descer para a esquerda. Há outro bônus!

Depois do bônus, segure o barril e pegue carona no balão. Chegando aqui, jogue o barril na abelha de cima e pule no outro balão. Jogue Dixie pra cima nesse ponto e você acha outra DK

Squawk's Shaft

Os barris não têm setas e arremessam pra qualquer lado. Suba até encontrar o papagaio. Use B para voar e Y para atirar.

Para encontrar o primeiro bônus, entre no segundo barril dos que estão ligados por fileiras de bananas. Você será arremessado para o barril de bônus

Segundo bônus. Perto deste baú, estando com os dois macacos, pule até o barril com estrela e de lá, direto para o bônus

Mais um bônus entre dois jacarés. Detone-os, vá pra direita e siga a seta. Você encontrará o bônus e a moeda DK

Chefe Kleever's Kiln

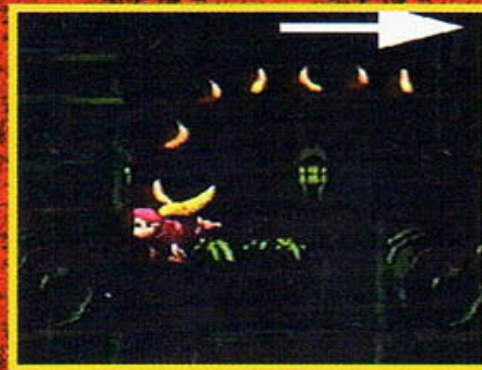
Escondido na lava está o dono de uma espada que atira bolas de fogo. Espere a bala de canhão aparecer e atire nele. Para fugir dos ataques, dependure-se nos ganchos. Repita o lance até que o cara vá para o espaço.

Barrel Bayou

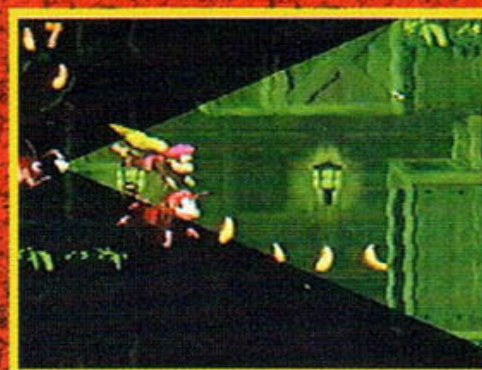
Nesta fase, após cruzar pela segunda vez com Rambi, você encontrará a moeda DK. Depois, siga o fantasma até o baú e estoure-o para encontrar uma bala de canhão. Volte para a esquerda e coloque a bala no canhão para ir ao bônus.

Atravesse o rio no barril e pegue as bananas. No fim da travessia pinta o barril com o B. Arremesse seu companheiro para entrar

Glimmeer's Galleon

É neste breu que você conhece Glimmer, o peixe-lanterna que o ajuda a chegar ao final da tela. Ao avistar uma seta formada por bananas, suba e entre no barril para sair da água.

Fique ligado no caminho das bananas para entrar no Bônus

Apos sair do Bônus, entre no alto, em cima da passagem para o Bônus. Lá você encontra o número 3 de bananas

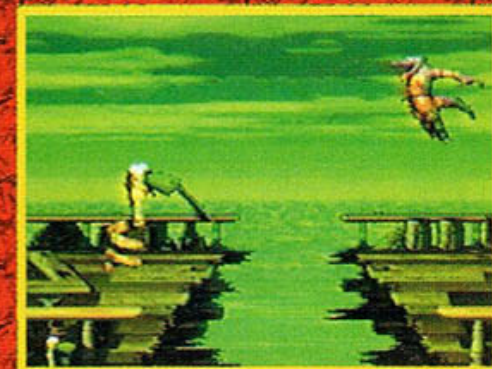
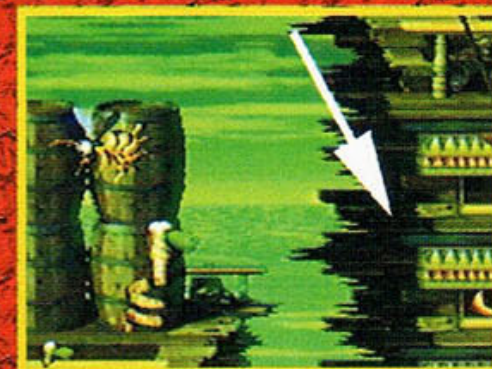
No canto superior direito desse 3 há outra passagem: é nela que está a DK

Tá vendo esta trilha de bananas? Repare que o caixote tem uma abertura. Mais bônus na parada

Krockhead Klamber

Comece indo para a direita. Pegue o barril, volte para a esquerda, acabe com a abelha de cima e pule a outra. Pegue o baú, detone a primeira abelha e pule a segunda voando (vá com Dixxie) até avistar quatro abelhas. Passe correndo, arremessando o segundo macaco contra elas. Destrua todas as quatro abelhas com o baú. Na última estará a moeda DK. Ufa!

Antes da placa de proibido aranha, coloque o seu parceiro nas costas e jogue-o para cima. Lá no alto há um bônus

Rattle Battle

Do canto esquerdo pule até aparecer um barril secreto que o levará ao barril de bônus. Ao sair do bônus, entre na cabine para virar uma cobra.

Ao ver este buraco, caia na boa e entre pra esquerda: bônus

Indo pra direita, ao avistar a rachadura, fique bem na ponta e caia pra direita. Lá, encontre a moeda DK

Aqui, segure o A para tomar impulso e pule até o barril de bônus, escondido no alto

KLUBBA'S KIOSK

MUNDO ESPECIAL

Black Ice Battle

Encontre o baú para pegar a bala de canhão. Percorra o resto da tela até avistar este corredor. Pegue os itens e entre no bônus do canhão. A moeda DK está lá

Slime Climb

Ao começar esta fase, você pode tentar ir por baixo diretamente, mas com certeza será mordido por um peixão; e é mais difícil.

Vá por cima, pelos mastros. Após encontrar o baú com a estrela, siga o caminho dos barris e você será arremessado para a parte submersa, no canto direito da tela. Eis o primeiro bônus.

Para encontrar o segundo bônus, vá pelos mastros até encontrar a bala de canhão. Depois, é só encontrar o próprio canhão e entrar nele

No marcador do fim de fase está a moeda DK, submersa

Bramble Blast

O primeiro bônus está bem no canto inferior esquerdo da tela

O papagaio vai te ajudar muito

Chefe - Kudgel's Kontest

Você derrota o valentão jogando os barris de TNT em cima dele.

MUNDO 4

Krazy Kremland

Hornet Hole

Fase melada. Logo no começo, jogue o macaco e suba pela lateral esquerda, escalando o mel

Vá pra direita pelos ganchos e você vai achar a entrada do bônus

Na saída do primeiro bônus, basta cair e você vai dar de cara com a entrada de outro bônus.

Ao avistar o gancho, jogue seu companheiro e suba pelo mel até achar a caixa da aranha. Sem ela não dá pra pegar a DK

Avistando a bananinha, caia e siga pra esquerda até o final da tela e então suba: lá você acha o DK

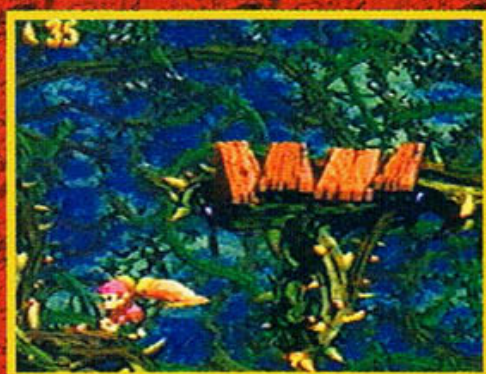
O terceiro bônus você encontra antes de perder a aranha, seguindo a trilha das bananinhas duplas

Target Terror

O primeiro bônus está bastante visível. Fique em seu carrinho e pule quando avistar o barril

Passando pelo túnel de tapumes, está a moeda DK

Para achar o segundo bônus, depois que o carrinho do jacaré cair, caia também

Bramble Scramble

Entre no primeiro barril de invencibilidade, siga na vaca louca por baixo para a direita e suba quando chegar ao canto da tela. É o primeiro bônus

Se ligue: depois do primeiro bônus, dá pra passar pelos espinhos na boa. Siga então para a direita e você encontra a DK.

Rickety Race

Entrando na fase, jogue Diddy nos caixotes da esquerda. Depois, voe até avistar a bananinha e eis o primeiro bônus

Na montanha russa, para encontrar a moeda DK, você deve vencer os 10 inimigos-corredores. Ao começar, vendo o farol, coloque ← para dar impulso

Mudhole Marsh

O primeiro bônus está bem visível, basta fazer a fase linearmente

Sempre que vir uma bala de canhão, significa que logo, logo vai pintar um canhão que esconde o bônus

A moeda DK é um dos itens que está na saída

KLUBBA'S KIOSK

MUNDO ESPECIAL

Klobber Karnage

Ao chegar no final da tela, se jogue no barril e saia para a direita até achar o bônus. A moeda DK está no final deste mesmo bônus

Rambi Ramble

Avistando o gancho, pule no canto esquerdo subindo pelo mel até a entrada do bônus

Rambi está na passagem entre as colméias. Antes de pegá-lo, suba nos ganchos que vão aparecendo conforme você pula. Faça a volta indo pra direita, pegue a DK e depois volte para pegar o Rambi

Com o Rambi, dê uma chifrada ao ver o barril com a estrela grande. Pinta um bônus

Chefe - King Sing Sting

É uma grande vespa. Você vai estar de papagaio e deve acertar só no ferrão.

MUNDO 5

Gloomy Gulch

Ghostly Grove

Com a Dixxie, caia no buraco indicado na foto e vá pra esquerda. Pronto: achou a moeda DK

O primeiro bônus você encontra arremessando o barril contra a pedra

Vendo o toco oco, pule rápido nas cordas para ir a outro bônus

Achando a bala de canhão, jogue-a no canhão para entrar em outro bônus.

Nesta passagem, com a Dixxie, não caia. Vá voando até dar de cara com a moeda DK

Haunted Hall

Neste túnel vá por cima: é o bônus

Ao pegar a moeda, bata no barril com a cruz verde, para voltar e entrar no segundo bônus

Passando a segunda porta do fantasma, há a ponte quebrada. No trecho da foto, vá por baixo para achar o terceiro bônus

A moeda DK está no canto esquerdo, perto da saída de fase.

Parrot Chute Panic

Logo no começo, antes de encontrar o pássaro azul, vá com a Dixxie direto para a esquerda e encontre a DK

Fique de olho nesta cena: três bananinhas e duas abelhas. Passe sobre a abelha da esquerda e vá com tudo pra esquerda. Vai pintar a entrada do primeiro bônus

Se você escalar o mel pela esquerda e pular para a direita vai encontrar outra entrada de bônus

Gusty Glade

Ao entrar na fase, arremesse seu parceiro para o alto, vá pra esquerda e ache a cobra.

Volte, passe pela letra A, pule para o outro lado e ache o primeiro bônus

Web Woods

Perto do toco, como mostra a foto, está o bônus. Vá para o outro lado, formando as teias e, após encarar o jacaré, ele vai soltar balas de canhão que te seguem bem devagar. Siga a bala: ela volta para a esquerda e estoura a entrada do bônus, perto do toco

Para encontrar o segundo bônus, localize a seta e faça o esquema de seguir a bala do canhão

A moeda DK está no marcador de saída. Bico!

KLUBBA'S KIOSK

MUNDO ESPECIAL

Fiercy Furnace

Agora, siga os barris e a trilha das bananas. Você precisa estar com os dois macacos para encontrar o bônus. Dentro dele esta a DK

Chefe - Kreepy Crow

Luta nos mastros do navio. Pule no urubu escuro: ele vira um barril, que você atira no chefe.

MUNDO 6

K. Rool's Keed

Artic Abyss

Virando peixe, ache duas bananas no alto à esquerda. É bônus!

Vá para a direita até chegar no alto. Carregue o peixe e vá para o outro lado. Pinta a moeda DK

O segundo bônus está após a placa de proibido peixe, escondida na passagem secreta, à direita deste ponto

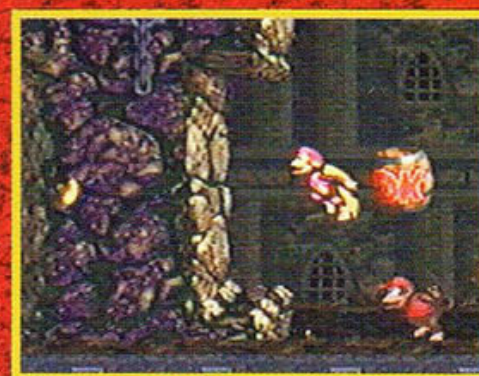
Windy Well

Vá pra direita, sempre subindo. O primeiro bônus está no alto, nas duas plataformas de madeira

Ao chegar no alto da tela, após passar por estes dois jacarés siga no pau pela plataforma, indo pra direita. O vento vai levar você até a moeda DK

Antes da saída, abaixo do marcador, há um bônus. Para alcançá-lo, volte pra esquerda e pule para baixo que o vento te leva

Castle Crush

Vendo a seta, carregue o Rambi e mande chifrada: um bônus aparece

Quando você avistar o barril com o DK, pule do lado esquerdo em direção à parede

Pegue o papagaio e suba até encontrar o cacho de bananas. Então, desça e encontre a DK

Depois de perder o papagaio (que se transforma em um barril) atire-o contra o paredão. Este é o segundo bônus.

Clapper's Cavern

Iniciando a fase, jogue seu companheiro para o alto e vá subindo pelos ganchos, sempre à direita. Surge o primeiro bônus

Saindo do bônus, após avistar a letra B de bananas, jogue o companheiro para o gancho e encontre a moeda DK

Logo que você encontrar o peixe, faça o percurso da água normalmente, até avistar a banana sozinha. Carregue o peixe e ache a entrada do bônus

Chain Link Chamber

Encontrando a bala de canhão, é só procurar o canhão e já sabe, né? É a entrada do bônus

Depois de ter subido em disparada, procure a outra bananinha e caia pra direita. A moeda DK estará dando mole

Estes brutamontes guardam a entrada do segundo bônus. Detone-os

Toxic Tower

Para achar a moeda DK, após passar por esta abelha, caia à direita. Você vai estar cobra

Assim que pegar a aranha, vá pra direita e ache a entrada do bônus.

Chefe - Strong Hold Shodow

Nesta tela, você encontra o Donkey Kong preso e o vilão vai fugir de você.

MUNDO 7

The Flying Krock

Screench's Sprint

Primeiro bônus: arremesse seu companheiro para o alto para pegar a bala de canhão. Um pouco a direita está o canhão: bônus!

Bem aqui, uma seta de bananas lhe manda descer. Antes de fazer isso, suba pela direita para encontrar a DK

Chefe - K. Rool Duel

Espere-o arremessar uma bala de canhão. Pegue-a e, quando ele ligar o sugador, devolva-a. Repita essa operação 12 vezes até libertar Donkey. Ele terminará o serviço. Ao derrotar o K. Rool você ganha uma moeda para o último Klubba's Kiosk. É com ela que você vai para o último...

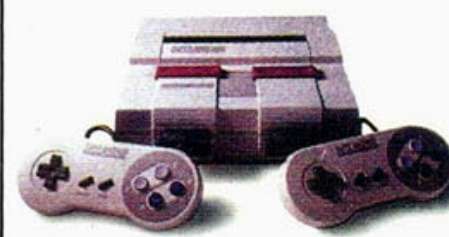
KLUBBA'S KIOSK

MUNDO ESPECIAL

Animal Antics

Chegando aqui, com a aranha, não entre neste barril à esquerda. Coloque uma teia e vá por cima, pela direita, para encontrar a entrada do bônus que esconde a DK. Mas ela só aparece se você detonar todas as vespas. Depois entre pela boca do jacaré

Krocodile Kore

Último fight com K. Rool! Ele vai disparar dezenas de tiros, gases e... um barril! Nele está a bala de canhão que você joga no sugador

SEGA CD

ETERNAL CHAMPIONS

CHALLENGE FROM THE DARK SIDE

Uma das melhores surpresas de 95, a segunda versão de Eternal – a primeira em CD – trouxe muitos fatais e personagens secretos. Por isso, tornou-se um dos games mais detonados do ano nos States e colecionou fãs também por aqui. Reunimos pra você uma batelada do que o game tem de melhor.

Fatais Escabrosos

Importante: nos Sudden Deaths e Overkills seu inimigo deve ter um tequinho de energia quando estiver na posição correta para ser liqüidado, ok?

Sudden Deaths

Tela do Xavier - Em frente à árvore da esquerda, onde está uma coruja, posicione o inimigo e detone o golpe final.
Tela do Trident - Detone o último golpe com o ombro do inimigo embaixo da folha, de costas para a árvore.
Tela do Slash - Deixe o buraco entre as pernas do oponente antes de mandar ver. Na frente do vulcão mais distante, ao fundo.

Overkills

Tela do MidKnight - Fique à esquerda de seu oponente e deixe-o embaixo da máquina onde está o 05, bem ao centro. Ali, faça-o cair no alçapão à direita da máquina.

Tela da Shadow - Dispare no meio das duas últimas letras do final da placa. Fique à direita do oponente.

Cinekills

Truque interessante. Os Cinekills são fatais executados apenas por Eternal. Você faz uma seqüência de combos contra o adversário – no último e decisivo round – Eternal interrompe a luta e o elimina cinematograficamente. Antes de começar, siga as regras: entre no Duel, escolha dois players e desligue o Inner Strenght (posição Off). Muito importante: a seqüência de golpes deve deixar seu inimigo tonto e com menos da metade da energia. Se o adversário ficar tonto com metade ou mais de energia, o Cinekill não funcionará. Para evitar isso, comece a luta acertando alguns golpes médios e fracos e, após tirar 1/4 da energia do adversário, faça a seqüência final até deixá-lo tonto. Damos dois exemplos de comandos para o Cinekill, mas você usa a seqüência que quiser.

Raven - Z repetidamente (não encoste o inimigo no canto).
Shadow - Voadora, ← →, B + C, ← →, C.

Vendettas

São movimentos fatais, feitos sempre no round decisivo, após deixar o inimigo tonto e com 1/3 ou menos de sua energia. Para executá-las, faça a seqüência correta para cada lutador e delire. Atenção: os comandos abaixo funcionam com o lutador à esquerda e o inimigo à direita. Se você inverter as posições na luta, basta inverter os comandos de seta do Direcional.

Slash - Perto, ↓ → ↓ →, C
MidKnight - Perto, ↓ → → ↓, B
Trident - Perto, → → ↓ →, A
Blade - Perto, ↓ ↓ → →, X
Rax - Perto, → ← → ←, B
Rax - Perto, → ← → ←, B

Xavier - Perto, ↓ ↓ ← ←, C

Shadow - Perto, ↓ ↓ ← ↓, C

Lutadores Secretos

Manha espertíssima que só funciona com o joystick de seis botões. Saca aquela tela com o desempenho dos lutadores que aparece no final de um combate? Então, depois desta tela de Final Statistics aparecerá a mensagem Press Start to Continue. Pegue o segundo controle e digite os códigos abaixo para fazer aparecer os personagens secretos. Se os códigos entrarem, você ouvirá uma campainha. Vá até a tela de seleção de personagens para checar os novos lutadores.

Senator - →, C, C, ←, Mode, B, ↓, X, A, X, Mode

Chin Wo - B, Z, ↑, Mode, →, C, B, ↑, Y, ↑

Chicken - Mode, ↑, C, ↑, Mode, Y, Y, →, Mode, A, ←
Thanatos - Mode, C, Y, A, B, ↑, B, B, Y, Z, C
Hooter - X, C, →, X, B, →, Z, A, Mode, ↑
Monkey - Y, X, ↓, B, Mode, ↑, X, ↑, ↑, ←, Z, ↑
Yappy - Y, Y, ↑, ↓, Z, Mode, ↓, Z, ↑, ↑, X
Blast - Z, ←, Y, ↑, X, B, Mode, → ↑

Tela de seleção com os novos lutadores: escolha o seu

Snake - B, Y, ↑, ↑, C, X, →, ↑, X, Y

Earthworm Jim
Sega CD

Disfarces - A minhoca mais famosa do mundo demonstra toda a sua versatilidade com incríveis disfarces. Para entrar com as seqüências abaixo, inicie o game normalmente e pause em qualquer momento.

Peruca Black-Power - O visual do Michael Jackson no começo da carreira: C, A, A, A, A, A, B, C, Start.

Óculos, nariz & bigode - Pergunte pro seu pai se não é a cara do Groucho Marx: A, A, A, A, A, A, B, C, Start.

Mísseis teleguiados - Esse disfarce até que serve para alguma coisa: segure → e aperte A. Solte tudo e faça a seqüência A, A, B, A, C, B, A, Start.

Earthworm Jim 2
SNES

Pule de fase - Agora você não precisa mais arrancar todos os fios de cabelo quando não conseguir passar de fase. Dê Start para pausar e daí aperte Select, B, X, A, A, X, B e Select. Aperte Start novamente para passar à fase seguinte. Boiada!

Exosquad Mega

Todas as passwords - Presentão para você debulhar o game inteiro. O mais bacana é que com a última password você assiste o jogo inteiro como se fosse um filme. Dez!

Fase 2 - KETNAMLG
Fase 3 - RROMBEUU
Fase 4 - ITMALGNL
Fase 5 - SVLROAKA
Fase 6 - ZIUJKCHT
Fase 7 - TZKAISAO
Fase 8 - AEEBIAJL
Fase 9 - ISAOTTCY
Fase 10 - IALKTAIA
Fase 11 - SZAINBHN
Fase 12 - TADMIAOM
Fase 13 - TGAINRKI
Fase 14 - AYRNCDIN
Fase 15 - GATTSVTT
Fase 16 - YBFCEAUA
Fase 17 - AEOILNNY
Fase 18 - GMLCAMOA
Fase 19 - YUYUSIHD
Fase 20 - ATTSVNAN
Fase 21 - MAOTTANY
Filme - REVOEMAG

Fatal Fury 3
Neo Geo

Lutadores nanicos - Esse truque é bem divertido, mas só funciona em lutas pelo Versus Mode. Proceda normalmente e, enquanto o jogo estiver sendo carregado – com a frase Now Loading na tela – você e seu parceiro devem segurar os botões B e C juntos, nos dois joysticks. A cada nova luta, o truque deve ser repetido.

Gex 3DO

Lagartixa mutante - Aqui você faz várias maluquices com a simpática lagartixa. Comece normalmente o jogo e aperte o botão P para pausar. Segure R e faça a seqüência ←, C, ↓ ← → A, ↓ → ←. Estes comandos vão despausar o jogo e aí começa a farra. Basta apertar o botão R para checar os efeitos especiais possíveis com cada botão dos joysticks. Por exemplo: com o botão X do controle 1, Gex voa por toda a tela; apertando o C do controle 2, a lagartixa fica com o salto mais alto, invencibilidade e tiro contínuo. E por aí vai!

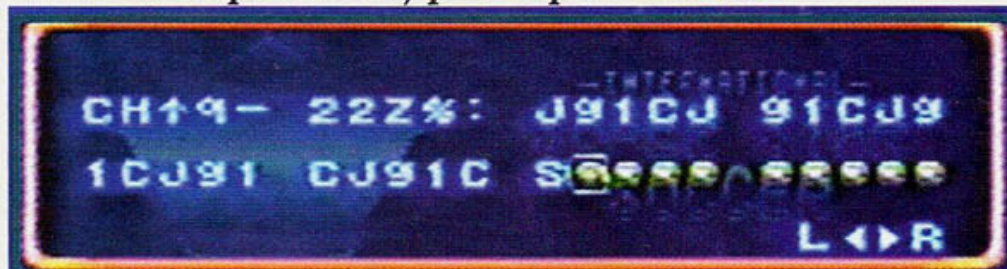
Illusion of Gaia SNES

Fase secreta - Neste cart, quem consegue juntar 50 pedras vermelhas (Red Jewels) abre uma fase secreta. Mas não é fácil descobrir quantas pedras podem ser coletadas em cada fase. Para facilitar a sua vida, confira quantas pedras é possível encontrar em cada uma das 21 fases deste ótimo game. Daí é só pegar todas as pedras e curtir a fase secreta.

Dao - 3
South Cape - 3
Itory - 1
Freesia - 3
Euro - 4
Edward's Castle - 4
Carai Cliff - 1
Gold Ship - 1
Diamond Coast 1
Diamond Mine - 3
Sky Garden - 2
Sea Palace - 3
Mu Island - 1
Algel City - 4
Watermia - 2
Great Wall of China -1
Mountain Temple 1
Native Village - 2
Ankor Wat - 4
Pyramid - 5
Tower of Babel - 1.

Internacional Superstar Soccer SNES

Golaço de passwords - Este game de futebol faz a cabeça da moçada. Mesmo a galera ligada na nova versão, a Deluxe, ainda joga a original. Anote os melhores códigos para arrasar.

Brasil X EUA, pelo Scenarios

Final Alemanha X Itália, pela International Cup

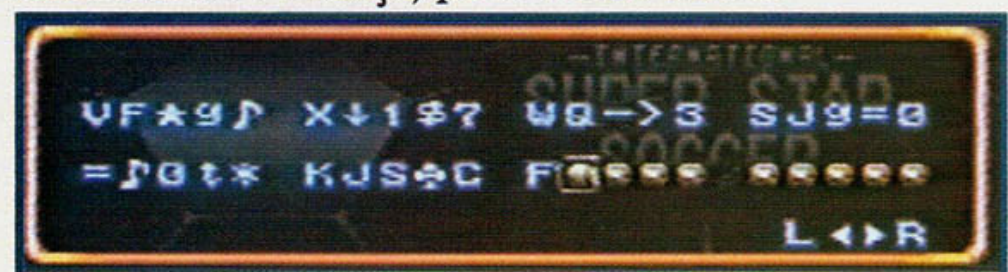
Alemanha X Super Stars, pela 2ª Série Season

Final Brasil X França, pela World Series

Final Brasil X Espanha, pela International Cup

Brasil X Super Stars, pelo Special Game

Final Brasil X Suécia

Final Brasil X Dinamarca

Brasil X Super Stars, pelo Special Game

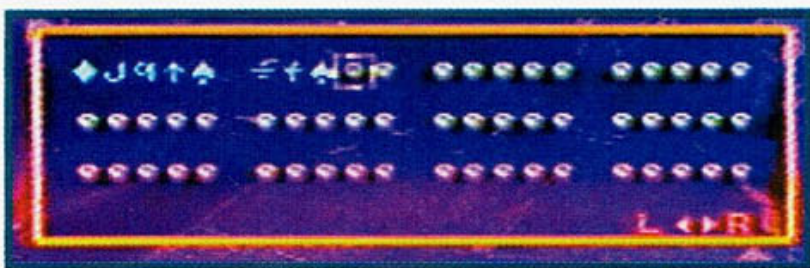
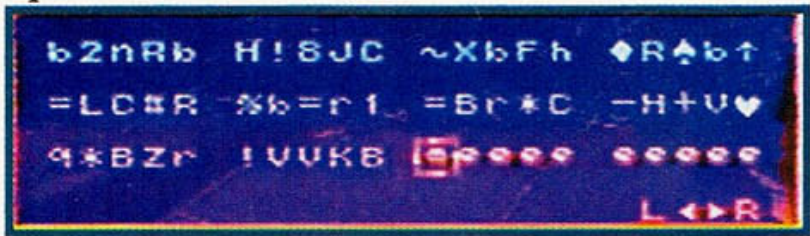
International Superstar Soccer 2 (Deluxe) SNES

Juiz cachorro - Animalize o seu futebol. Na Tela de Apresentação, pegue o segundo controle e faça a seqüência ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, B, A. E não é que, ao começar o jogo, o juiz e os bandeirinhas viraram cachorros? A dica também vale para a versão japonesa do cart, chamada Fighting Eleven.

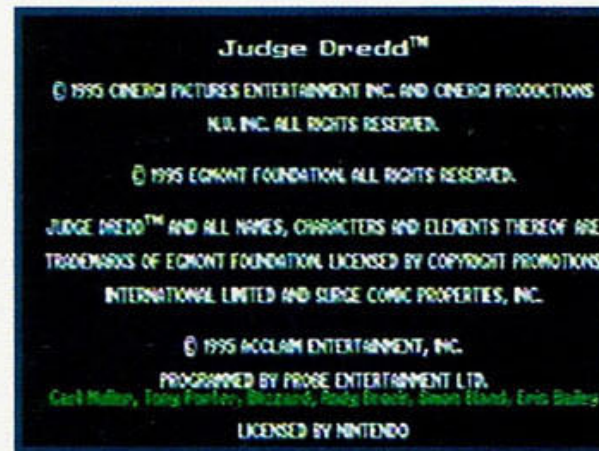
Novas seleções - Vencendo o Special Games contra o All Stars, vá para Open Game e você poderá jogar com seis novas seleções.

Skills no máximo - Turbine seus jogadores! Para deixar os skills no máximo, vá para o Skills Level e aumente tudo o quanto puder até acabar os 100 pontos iniciais. Depois, saia da tela e entre novamente. Vá até o jogador em que parou, aperte Y e você terá mais 100 pontos para detonar. Faça isso quantas vezes quiser. Com essa sacanagem, só não leva a taça de campeão quem for muito ruim de bola...

Passwords - Mais um show de códigos espertíssimos.

Scenarios

Special Games

Final Worlds Series Season 2

Judge Dredd SNES

Seleção de estágios e refil de energia - Durante a Tela de Apresentação (a que tem as informações de Copyright) aperte ← ↑ X ↑ → e Y. Uma mensagem aparecerá. Ignore-a e aperte A + Y simultaneamente e depois A + Y e B + X também ao mesmo tempo. Aperte Start para começar uma nova partida. Beleza! Daí é só apertar Select cada vez que quiser escolher um estágio. E desencane de sua barra de energia: ele se completará sozinha a cada golpe dado.

Jungle Strike SNES

255 vidas e melhor co-piloto -Agora não vale mais ficar chorando pelos cantos por não conseguir chegar até o final deste ótimo jogo. Com 255 vidas e Wild Bill ao seu lado, nada poderá detê-lo. Anote as passwords para cada missão:

Missão 1: 8B45HP8TNMPT
Missão 2: 8B458P84NMPT
Missão 3: 8B45RP80NMPT
Missão 4: 8B45WP86NMPT
Missão 5: 8B45CP8XNMPT
Missão 6: 8B454P82NMPT

Kile Petty's No Fear Racing SNES

Muita grana-Use a password KHONOQOW90 e arrase a concorrência com um supercarro e 271 mil pratas no bolso. Nada mal, hein?

King of Fighters 94 Neo Geo

Sangue - Na tela do ranking, aquela que marca os scores dos jogadores, aperte A + D juntos no controle 1 e B + C no controle 2. Comece o game e veja o sangue rolar solto. Os mais assanhados também vão perceber que o decote da blusa de Mai Shiranui ficou bem mais generoso...

Killer Instinct SNES

Power Breaks - Depois de executar um Combo Breaker, sua barra de energia vai ficar com um sinal piscando. É aí que você poderá fazer o Power Break.

Cinder

Triple Flame Torch - Dê um combo e, quando o inimigo estiver no alto, faça a seqüência → → + X (tente acertar o adversário quando ele cair.

Invisible Teleport - → ↘ ↓ ↙ + L, quando estiver invisível.

Glacius

Triple Liquide Teleport *- com o inimigo no alto,* ← ↙ ↓ ↘ → *+ A, B ou R.*

Sabrewolf

Double Claw Roll - 2s. ← → + R.

Double Spinning Claws *- 2s.* ←, → *+ X, Y ou L.*

Chief Thunder

Triple Tomahawk - quando o oponente estiver no alto, ↓ ↘ → + R.

B. Orchid

Triple Lazarkenn *- depois de um combo ou* ***Spinnin Swords,*** ← ↙ ↓ ↘ → *+ X e, rapidamente enquanto o inimigo estiver no alto,* ↙ ↓ ↘ → *+ L.*

Spinal

Double Sword Atack - 2s. ← → + Y.

Riptor

Triple Acid Venom *-* ↓ ↙ ← *+ L*

Jago e Fulgore não possuem Power Breakers. Não se esqueça: todos os Power devem ser feitos após um Combo Breaker.

Orchid constrangida - Para deixar a gatinha do game encabulada, aplique seu Flasher contra ela mesma. Orchid mostra os seios e, ao ver seu próprio golpe, ela fica toda constrangida. O comando para o golpe é ← → →, soco fraco à média distância.

Último recurso - Assim que perder a segunda barra de energia, no momento em que a tela ficar vermelha, aperte rapidamente todos os botões. A luta volta e você ganha um restinho de energia pra tentar salvar a honra. No mínimo, serve para deixar o rival de boca aberta.

Mechwarrior 3050 SNES

Munição ilimitada - Use a password M1R0G3 e vá para o game. Escolha a arma que quiser: a munição dela será ilimitada.

Mega Man 7 SNES

Luta Street Fighter - Virou farra! Se Mega Man tem até Dragon Punch, por que não lutar de vez como um personagem de Street Fighter? Basta entrar com a password mostrada pela foto, segurar L + R e apertar Start. O adversário é o Bass. Saque só os golpes dos personagens:

MEGA MAN
Slicer - ↓ ↘ →, Y
Slide - ↓ ↓, B
Invencibilidade - ↑ ↑

BASS
Flying Kick - → ↓ ↘, Y
Torpedo - no auge do pulo, Y + → →
Invencibilidade - ↑ ↑

Password especial - Debulhe a última fase munido com 4 Energy Tanks, 4 w, 1 s, Armadura S Adapted, Protoshield, 4 Beats (pássaros que salvam de quedas em buracos) e 999 Bo. De quebra, o vendedor ainda lhe cobrará apenas a metade dos preços em cada item.

7853 2245
5842 7515

Todas as senhas

Presentaço para os fãs de Mega Man. Detone na versão 7.

Início
8735
2517
4416
8362

Cloud Man
8335
2787
5816
8362

Junk Man
2335
2587
3812
2362

Freeze Man
2375
2747
2853
2368

Burst Man
6335
2546
1857
2218

Inter Mezzo
6335
2556
8847
2218

Slash Man
6275
3546
1843
2118

Spring Man
7275
3546
3847
2418

Shade Man
6855
3456
2845
8458

Turbo Man
7857
7446
8245
1451

Mega Man X SNES

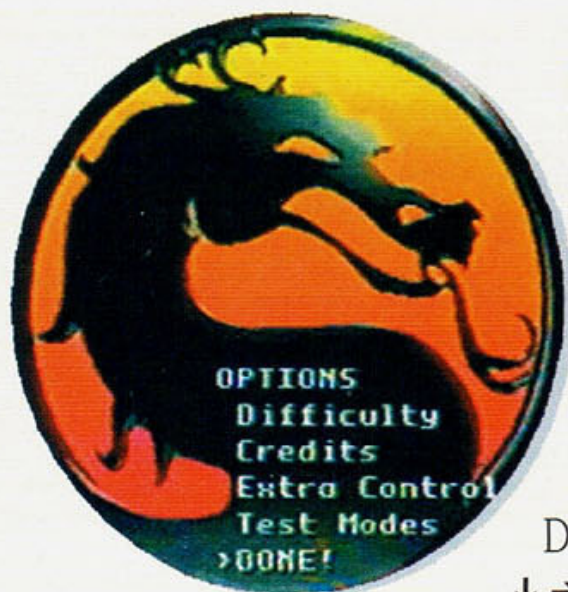
Password 1 - Todas as armas, os quatro tanques de energia, todas as habilidades especiais e barra de energia com o tamanho máximo. Coisa chata, não? A senha é **1431 6412 8256.**

Password 2 - O personagem começa com toda a energia possível, capacete, escudos, botas especiais, 4 subtanques de energia e os oito chefes detonados. UAU! O código é **8441 2136 4421.**

Mighty Morphin Power Rangers Mega

Lute com o Ranger verde - Truque para acessar o Ranger verde de mau-caráter, que luta com a espada. Na tela Bampresto, aperte seguidamente C + Start no controle 2 até ouvir uma voz anunciar "Power Rangers". Daí é só entrar no modo 2 Players e escolher o Ranger verde.

Mighty Morphin Power Rangers The Movie SNES

Comece com os poderes - Faça a seqüência ↑ ↓ ← →, X, B, Y, A, X, Start na tela em que aparecem as palavras Options e Start. Os Power Rangers já vão começar o game a mil por hora. Detalhe: se você terminar o jogo no nível Hard, o próprio game lhe dará esta seqüência de comandos.

Mortal Kombat 2 32X

Test Mode - Bico! Na tela de Options, mova o cursor para Done e entre com a seqüência ← ↓ → → ↓ ← ← ← ← → → →. Você verá a frase Test Modes pintar na tela. Selecione esta opção e saque o que você pode fazer nas três telas que pintam em seguida:

No Damage - Invencibilidade
1 Hit Kills - Detona o inimigo com uma porrada
Background - Possibilita a escolha do cenário
Battle Plan - Seleciona o inimigo
Soak Test - O computador joga sozinho
Fatalities, Friendships e Babalities - Programa o computador para sempre terminar a luta com estes golpes

Mortal Kombat 2 Mega

Desfecho fatal - Sacanagem pouca é bobagem. Com esta manha, além de aplicar o fatal dos espinhos no teto, ainda dá para derrubar seu adversário lá de cima. Para que isso aconteça, exatamente na hora em que você escutar o barulho do adversário se espetando, aperte juntos ↓ + LK + BL.

NBA Jam SNES

Direto para o último time - Conquiste a vaga na final com a senha **G5FCRQ4 PZLPKBZ.**

NBA Live 95 Mega

Golfe? - Você não está delirando! Há um joguinho de golfe escondido neste cart de basquete. Comece um Exhibition Game e escolha os times. Vá para a tela de seleção de jogadores e aperte ↑. A frase Player 1 vai mudar para Start New. Em seguida, aperte Start para ir à tela de passwords. Lá, digite **REFLOG**. Depois é só testar se sua mira para os buracos do golfe é tão boa quanto para as cestas do basquete.

Need for Speed 3DO

Buzina - Tá no barato de zoar um pouco? Então saca só: ao escolher seu carro, aperte X e a buzina do carango vai tocar. Para ouvir as buzinas das outras máquinas, use R e L e faça um verdadeiro buzinaço!

Nigel Mansell F1 Challenge SNES

Direto para o pódio - Não tem erro! Você é campeão, mesmo sem vencer a prova. Experimente o gostinho de estar no degrau superior do pódio. Fique ligado nos pontinhos e use a password **Z55RY8.ØLBØGD.ND15.**

Pac Attack SNES

Seleção de fases - Dica bacana para o bom e velho Pac. No modo Puzzle – quando aparecer a pergunta Retry or End Game – aperte L para escolher a fase em que você quer jogar.

Pac-Man 2 SNES

Passwords - Use os códigos abaixo para ir direto às fases especiais, jogar no arcade game e matar as saudades do velho e bom come-come. Aí vão eles:

Arcade com Pac-Man - PCMNDPW
Arcade com Ms. Pac-Man - MSPCMND
Sound Test - BGMRQST
Pattern Test - PCMNPTT

Pac in Time SNES

Seleção de fases - Use a password LVDYK. Em seguida, volte para a Tela de Apresentação, ilumine a opção One Player, segure L + R + ← e depois aperte Start. Tudo certo? Então você verá uma tela para a seleção de fases, na qual é necessário usar os botões R, L, X e Y para ir ao estágio desejado. Na fase 51 você enfrenta o chefão final.

SATURNO

PANZER DRAGOON

Um dos games mais bonitos e curtidos da história da Sega, Panzer Dragoon foi desenhado por Moebius, um dos mais célebres desenhistas europeus de História em quadrinhos. Descolamos sete dicas arrasadoras para você fazer misérias em três dimensões. Para executar os cinco primeiros truques – Invencibilidade, Turbo, Fase Secreta, Continues Infinitos e Seleção de Fases – você deve seguir o mesmo esquema. Já as duas últimas têm procedimento diferente.

Mapa da mina - As cinco dicas abaixo devem ser executadas da mesma maneira. Aperte Start na tela de apresentação (foto abaixo). As palavras Normal Game e Options vão aparecer. Daí é só mandar ver!

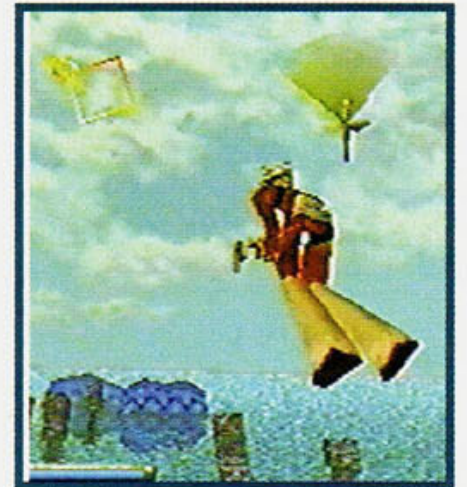
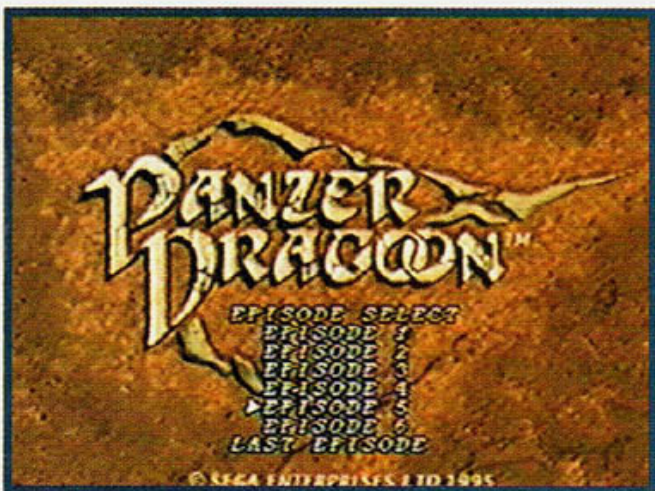
Invencibilidade - Faça a seguinte seqüência na tela da foto: L, L, R, R, ↑ ↓ ← →. Se o truque funcionar, você logo ouvirá um grito do dragão e a frase Invencible Mode aparecerá na tela.

Turbo - Entre com a seqüência L, R, L, R, ↑ ↓ ↑ ↓ ← →. A frase Wizard Mode deve pintar na tela e, ao iniciar o jogo, seu dragão voará a mil por hora.

Fase secreta - Digite a seqüência ↑ ↑ ↑ ↓ ↓ ↓ ← → ← → ← →, L, R. Você iniciará o game numa fase secreta, onde rola o Episódio Ø (zero), uma fase apenas com o mar e o céu de fundo. E cheia de inimigos...

Seleção de fases - Basta fazer a seqüência ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, X, Y, Z.

Continues Infinitos - Detone a seqüência ↑, X, →, Y, ↓, Z, ←, Y, ↑. Um ruído parecido com um laser soará, indicando que a manha funcionou.

Voe sozinho - Já pensou em voar sem o dragão? Muito louco, um pouco complicado e começa diferente das outras! Na tela de menu do CD, escolha System Settings. Entre na opção Language e escolha Deutsch (alemão). Depois escolha "Zurück" (Exit), voltando para o menu principal e "Starten" (Start). Daí, na mesma tela das outras dicas, aperte ↑, X, →, X, ↓, X, ←, X, ↑, Y, Z.

Suicídio - Esta manha é ideal para quem não admite perder um único detalhe do jogo. Em qualquer momento, aperte L + R + A + B + C ao mesmo tempo. Saque só: se você estiver invencível e quiser apreciar o cenário, basta usar o comando para se suicidar e voltar ao início da fase.

Pitfall - The Mayan Adventure Mega

Seleção de fases - Na tela de apresentação aperte B, →, A, ↓, → ↑, B, ←, A, ↑ →, A, ↑. Use o Direcional para escolher estágios.

Pitfall - The Mayan Adventure SNES

Continues infinitos - Desencane dos buracos, jacarés e outros obstáculos do jogo. Depois de perder todas as suas vidas, quando aparecer a tela do Continue, fique apertando Start repetidamente até que o número de créditos volte a nove. Depois disso, ele nunca mais vai diminuir.

Primal Rage SNES

Debug - Na tela Main Menu, digite ← três vezes, → três vezes, ← → três vezes. A palavra Cheat deve aparecer na tela. Daí é só selecionar a nova opção para ir ao Cheat Menu e estraçalhar.

Prince Of Persia SNES

Passwords - Salve a princesa! Essas senhas valem para os cartuchos japonês e americano.

Fase 2 - JQ3M54A
Fase 3 - QVYQQZW
Fase 4 - 4LIKKJW
Fase 5 - QSRIWXL
Fase 6 - JSJECR4
Fase 7 - AZBGK3W
Fase 8 - JTR1W4U
Fase 9 - YG52ALC
Fase 10 - JMQLICQ
Fase 11- ANYNWGC
Fase 12 - RTAFYNN
Fase 13 - YOHBYMG
Fase 14 - REZVYDN
Fase 15 - QVLVWZF
Fase 16 - FPPBI21
Fase 17 - EQQKPMF
Fase 18 - FICAX1T
Fase 19 - EJWAJR5

Energia no máximo - Use a senha UUUUUUW e seu príncipe já começa todo poderoso.

Ridge Racer Playstation

Corra ao contrário - Ligue o console e vá para a corrida. Largue e faça a meia-volta um pouco antes de chegar na via principal (foto). Manobre o carro e volte por onde veio! Você verá um muro. Acelere! Passando através do muro você já estará em uma prova válida, sem a mensagem Wrong Way. Para fazer o truque nas pistas extras o procedimento é o mesmo. Só muda o momento de virar o carro para dar meia-volta: se você demorar muito, não conseguirá completar a prova. Acelere até o carro atingir aproximadamente 60 Mph e faça a manobra.

Road Rash 3 Mega

Password 1 - Corra no nível 4 com a Diablo 1000: SD61 SS81
Password 2 - Digite UUUF 1UØ9 para iniciar o jogo com a Wild Thing e mais $327 mil
Password 3 - Comece com a Wild Thing equipadíssima, no quinto nível e $ 345 mil: UUUF 5UNS

Qualquer moto - Escolha a máquina dos seus sonhos para iniciar o jogo.

Perro 125 - VNQE PØØO
Perro 250 - P7ØF PCØL
Corsair 400 - 91QF PWØF
Corsair 600N - V3(B)EA PLØ9
Kamazaki 250 - 19OF P4ØF
Kamazaki 750 - H4MC PEØU
Kamazaki 750 N - JH59 PMØP
Banzai 450 - 5RIF P7Ø2
Banzai 750 1100 - 512A PPØ5
Stiletto 900 N - FD4A PQØU
Stiletto 600 - F98E PAØI
Ratzo 500 - JDEE P9ØV
Diablo 750 - 7HAD PHØQ
Diablo 1000 - 9VØC PSØA

Seleção de fases - Entre na tela Game Options e vá para Set Password. Na tela deverá aparecer a password 8CØØ 1ØØM. Altere o primeiro e o último caractereres do segundo bloco — o 1 e o M — conforme a tabelinha abaixo para ir ao estágio desejado. Exemplo: para ir à fase 2, use 2 e N, ficando então o segundo bloco assim: 2ØØN

Fase 2 - 2 e N
Fase 3 - 3 e O
Fase 4 - 4 e P
Fase 5 - 5 e Q

Mais dinheiro - A manha é alterar os dois últimos caractereres do primeiro bloco de qualquer password. O terceiro caracter você deve diminuir, e o quarto, aumentar. Vá alterando até conseguir uma password válida e, em seguida, confira quanto o seu money subiu. Vamos dar um exemplo para você entender melhor:

Password 8CØØ 1ØØM
8CV1
8CU2
8CT3 e assim por diante.

Sega Rally Championship Saturno

Controle o Zoom no Replay - Escolha a opção Time Attack e dispute uma corrida do início ao fim. Quando voltar ao menu do Time Attack, você terá a chance de rever a prova. Escolha Replay e aperte ↓ + Z + → para dar Zoom Out (afasta o carro) e ↓ + Z + → para dar Zoom In (aproxima o carro).

Shinobi Legions Saturno

999 Shurikens - É covardia! Basta apertar R e L juntos na tela de Options e, sem soltá-los, fazer a seqüência C, A, B.

Vídeo - Para assistir todas as cenas em vídeo deste CD, faça a seqüência C, X, B, Y, A, Z e Start logo na apresentação do jogo.

Slam'n Jam 95 3DO

Cabeção - Essa vale só pela curtição. Ligue o console e, logo depois que pintar a tela Scouting Report, aperte rapidinho L e A juntos. Ao iniciar a partida, pause e solte a pausa. Animal! A cabeça de todos os jogadores aumentou de tamanho.

Spiderman & Venom Maximum Carnage SNES

Sala secreta 1 - Antes da fase New York Street 2, na escolha de personagem, pegue o Venom. Jogue normalmente até a fase 4HQ Lab, aquela em que pinta um monstro de pedra. Repare que na frente dos raios laser existem pequenos bueiros. Logo no primeiro raio, salte com a teia de modo que você caia exatamente dentro do último bueiro. Você cairá na sala secreta e poderá fazer o rapa, pegando vidas, corações, Continues...

Sala secreta 1

Sala secreta 2 - Continuando o game, na próxima escolha de personagem, fique com o Aranha. Chegando à fase Police Station, entre pela cela com a porta aberta subindo por um dos pilares. A recompensa será outra sala com corações e uma vida.

Sala secreta 2

Sala secreta 3 - Entrando na fase Climb, em vez de subir nos edifícios, continue em frente até encontrar uma porta entre duas janelas. Escale a porta pelo batente da direita e você cairá numa sala secreta com três garotas dentro. Não pense em sacanagem! Você tem que sair no braço com cada uma das meninas e, após derrotá-las, será presenteado com uma vida de cada garota.

Sala secreta 3

Spiderman & Venom Separation Anxiety SNES

Sala secreta -Passagem secreta na primeira fase! Comece o jogo com o Homem- Aranha. Logo de cara, você vê uma lata de lixo no canto da tela. Fique dando pulos bem ao lado dela. Quando cair, dê alguns socos. Pronto: você achou a sala secreta!

Vidas infinitas - Jogando com qualquer personagem, pegue o poder do Capitão América e vá para o chefe. Surre o cara até deixá-lo só com um tequinho de energia. Depois apanhe até perder todas as suas vidas. Quando isso acontecer, solte o poder do América e ele detonará de vez com o vilão. Passando para a próxima fase, faça a mesma coisa e o número de vidas passará para nove e não sairá mais disso — ou seja: vidas infinitas

Seleção de fases
Digite a password SCBCRS. Comece uma partida e aperte Start para pausar. Use o Direcional para escolher a fase desejada e aperte Start novamente para ir à luta.

Street Fighter The Real Battle On Film PlayStation

Configuração secreta - Sabe o que acontece quando você pára uma luta no meio e aperta Select? Aparece uma tela de configuração até então camuflada, com a qual você pode alterar as funções dos botões em plena luta.

Jogue com Akuma - Festa completa, só com a presença do Akuma! Você tem dois segundos para fazer a seqüência abaixo na tela de seleção de personagens: ↑ R1 ↓ L2 → L1 ← R2. É meu irmão: tudo em 2 segundos, sem choro. O lance é treinar bastante.

Street Racer SNES

Tudo no máximo - Selecione um corredor qualquer e, na mesma tela, faça a seqüência X, Y, X, Y, X, Y. Em seguida, segure o X e, com o Direcional, gradue os atributos do piloto. Vale tudo!

Sunset Riders Mega

99 Continues - Na Tela de Apresentação, escolha Options. No item Sound, selecione OE e aperte A para escutar o som correspondente. Volte à tela de apresentação e proceda como se fosse começar o jogo. Quando o personagem que você escolher aparecer na tela, aperte rapidamente A + B + C e solte. Fazendo tudo direitinho, você terá 99 Continues para esbanjar.

Super Bomberman 2 SNES

Password explosiva - Esse código é mesmo um detono. Com ele você tem direito a seis bombas com o máximo poder explosivo. E se você dançar, a única coisa que perderá será o detonador. Moleza, né? A password é 1111.

Super Formation Soccer 2 SNES

Mais difícil - Na Tela de Apresentação, mantenha os botões L e R pressionados e digite ←, A, →, Y + Start. Pronto! assim você aumenta a dificuldade do jogo.

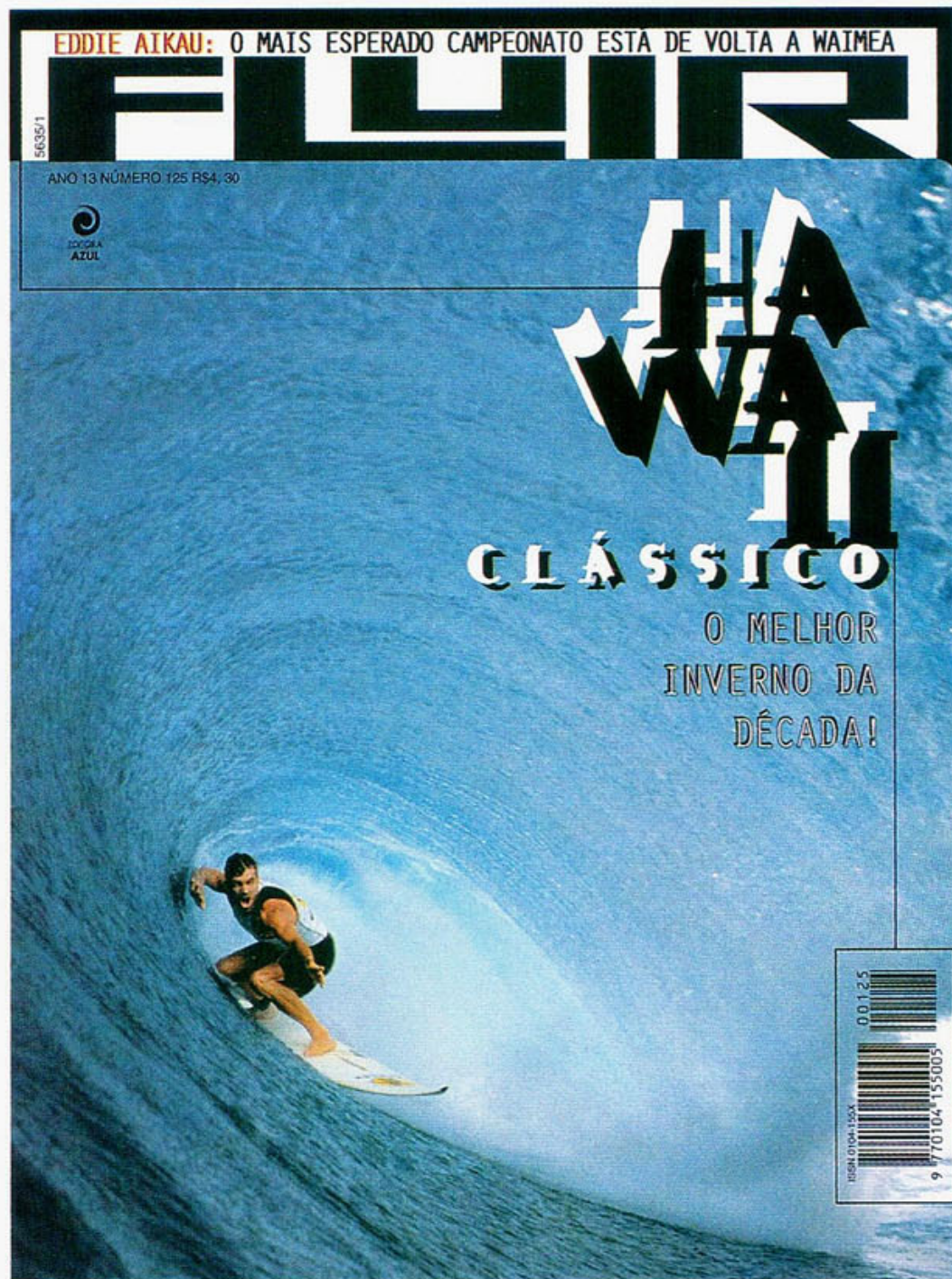
Sylvester And Tweety In Cagey Capers Mega

Debug total - É sopa no mel! Para entrar com as seqüências abaixo, pause o game a qualquer momento e mande ver.

Tempo extra - ↑, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑.

Energia extra - A, A, A, B, B, A, B, C

Continues extras - → ←, A, A, B, ↑, C, A, B, B, C

Invencibilidade - B, B, ↑, A, ← → ↓ →, B, B, C

As imagens mais alucinantes da melhor temporada havaiana dos anos 90.

REVISTA

SURF É FLUIR

NAS BANCAS

APARELHOS, CARTUCHOS, CDS E ACESSÓRIOS ORIGINAIS PARA VIDEOGAMES

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

NOVO ENDEREÇO

PREÇOS ESPECIAIS PARA LOCADORAS E REVENDEDORES

ATENDEMOS TODO O BRASIL VIA SEDEX.

RUA CAPIBERIBE, 532 -JD. AEROPORTO- SÃO PAULO-SP
CEP: 04631-000.FONE/FAX- 011-5561-2385

M MANIMPORT

Syndicate SNES

Passwords - E aí, muito trampo para avançar neste enorme cart de estratégia? Use as senhas abaixo para economizar tempo.

10 missões completas:
BNX5-KJN8KWWQ-6V-C

15 missões completas:
CBBLCTB8KJZ7TJFF5FQB

20 missões completas:
CBBMKTF8KJ77TK-TOGGB

25 missões completas:
CBLTT-F8KJ79—H-HCB

30 missões completas:
MCSTT-Y8KJ79—TZKJB

35 missões completas:
S9-LGPNHSKFVS2-SFB

Mais difícil - Se você curte grandes desafios, encare este. Os códigos abaixo fazem com que você seja mandado para diferentes partes do globo, com apenas um agente e muito pouco dinheiro. Se já é complicado detonar com quatro agentes, imagine com um só!

RØBØTS: começa na Indonésia; primeira missão na Austrália

CØØLBØDY: início no Paraguai; primeira campanha no Uruguai

FL1GHT: começa na Austrália; primeira missão nos Territórios do Norte

BCHHLL: início no Quênia; primeira campanha no Zaire ou em Moçambique

The Death and Return of Superman SNES

Cheat Mode - Truque bem sacado. No Sound Test que aparece na Tela de Options, ouça os seguintes efeitos sonoros, nessa ordem: ØB, 29, 2C e Ø5. Este código sonoro ativará o Cheat Mode. Daí é só iniciar o game e usar as combinações abaixo em qualquer momento:

Recarregue energia, vida e o medidor de ataque especial - Aperte A + B + X + Y

Pule para a fase seguinte -
Segure A + B + X + Y e, sem soltar, pressione Select

The Little Mermaid Mega

Acumule grana - Faça dinheiro logo no começo do jogo. Nadando em sentido antihorário, no local que aparece na foto ao lado, você apanhará conchas que sempre reaparecem no mesmo lugar. Às vezes também pintam pérolas que valem $200. Faça este looping várias vezes e fature grana para comprar muitas vidas.

Tazmania in Scape from Mars Mega

Debug Mode - Mostre seu apetite insaciável com esta manha espertíssima. Quando o logo Sega aparecer na tela, segure A + B no controle 1 e B + C no controle 2. Se o truque funcionar, você ouvirá um grito. Ao iniciar o game, pause em qualquer momento, aperte Start e você verá a tela do Debug.

Tiny Toon Adventures Wacky Sports Challenge SNES

Selecione a prova - Código descolado para você escolher qualquer etapa do jogo. A password é Babs Bunny, Montana Max e Bookworm. Depois de registrá-la, aperte A, escolha um personagem e selecione a prova que quiser.

Tohshinden PlayStation

Jogue com os mestres - No momento em que começar a entrar a tela de Options, faça a seqüência ↓ ↘ → + □. Ao ouvir Fight, selecione o personagem Eiji e segure ↑ + qualquer botão. Agindo assim, você seleciona o mestre Gaia.

Para selecionar o Mestre Sho, faça o seguinte: quando a tela de Options começar a entrar, faça → ↓ ↘ + □ no joystick 2. Ao ouvir Fight, coloque no Kayin e segure ↓ + Qualquer botão. Prontinho!

Top Gear 3000 SNES

Password 1 - Delire com a bagatela de 4.000.000 no bolso:
CS1D LFRJ(ou 1) 982V BMR2 1Z(ou 2)6
Password 2 - Equipe seu carro com todos os melhores equipamentos: V92L LS(ou 5)NK 1Z(ou 2)BZ(ou 2) KNGK 187

True Lies Mega e SNES

Todo o poder - As passwords abaixo podem ser registradas em seqüência, uma depois da outra. Ou seja: você pode ter o efeito das três juntas durante uma mesma partida.

Invencibilidade - BGGRLY
Vidas infinitas - BGLVS
Todas as armas - BGWPNS

Urban Strike Mega

Passwords com 24 vidas - Mais fácil que empurrar minhoca na descida!

Fase 1 - YHLXFW63GGZ
Fase 2 - CDP7VTSHMM6
Fase 3 - ZDM7VTSHMM6
Fase 4 - 9NSXGW63GGZ
Fase 5 - NDM7VTSHMM6
Fase 6 - HWP7VTSHMM6
Fase 7 - L6M7VTSHMM6
Fase 8 - GDM7V4SHMM6
Fase 9 - B3J7VTSHMM6
Fase 10 - WDM7VTSHMM6
Veja o final - DMXZ96MKHPV

Virtua Fighter Remix Saturno

Seleção de personagem e cenário - Escolha Vs. Mode e vença uma luta. Quando a palavra Winner aparecer, aperte R e L juntos. Uma tela de seleção de personagem e cenário surgirá, para você escolher à vontade.

Jogue com Dural - Desafie seus adversários com Dural, a garota que encara qualquer marmanjo. Na tela de seleção de personagem, faça a seqüência ↓ ↑ →, apertando em seguida A + ←. Você ouvirá um som e Dural será sua. Para que dois jogadores controlem a chefona, faça a seqüência nos dois joysticks, ao mesmo tempo.

Tela secreta de opções - Na apresentação do game pressione ↑ 12 vezes, depois Start. Entrando no Options, você ouvirá "K.O.". Coloque o cursor abaixo do Exit e aperte A. Pinta ma nova tela de opções para você escolher o estágio (incluindo o de Dural) e o tamanho do ringue, variando de 4 a 16 metros de largura.

Menos tempo de acesso - Esta dica reduz o tempo de acesso (Loading) de uma luta para outra. Ao terminar uma luta no Versus, aperte juntos L e R. Imediatamente pinta uma tela de seleção para configurar as lutas como quiser.

Modo Ranking - Parta logo para a pancadaria: na tela de apresentação, aperte juntos os comandos ↘ + C + Y + L + R e depois Start. Pronto: você já pode começar o jogo direto no Ranking Mode.

Virtual Volley Saturno

Gatas na quadra - Dica na medida para os mais tarados. Com ela, o visual do jogo fica muito mais interessante... Na tela de seleção de modos, aperte X sete vezes, Y uma vez e Z doze vezes.

Wing Commander 3 3DO

Debug Mode - Chega de reclamar com Deus e o mundo que este jogo é difícil demais! Na tela TCS Victory – em que aparecem as opções New Game, Continue e Load Game – aperte os botões L e P (Play) juntos. A flechinha ficará passeando um pouco na tela. Quando ela passar em cima da opção Continue, aperte A. Para entrar no Debug, aperte novamente L e P. A esperada tela aparecerá, permitindo que você escolha as missões, veja as animações do jogo e muito mais.

Yoshi's Island SNES

Treino para as fases de bônus - Nada mais chato que descolar uma fase de bônus e não saber se virar nela. Para não dar vexame, dê uma treinadinha antes. Em qualquer tela de seleção de fases, segure Select e aperte X, X, Y, B e A. Você irá direto para uma fase de bônus. Depois de completá-la, você volta à tela de seleção.

Zero The Kamikaze Squirrel SNES

Festa do caqui - Com essas dicas, nada poderá detê-lo. Pause o game em qualquer momento e entre com as seqüências abaixo para obter os efeitos desejados.

Vidas infinitas - B,A,B,B,Y
Invencibilidade - B, ↑, B, B, A
Shurikens infinitos - ↓, A, B
Seleção de fases - B, →, ↑, Y, A. Para escolher o estágio, use o Direcional e depois aperte Select + Start

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
SHOWBIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde
VIAGEM E TURISMO

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 867-3000 - Fax: (011) 867-3300 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021 - Caixa Posta: 4816 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486/532-1583

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644
Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975
Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 231-4761
Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470
Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604- Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519
Vitória: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. - Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira - Espírito Santo - Telefax: (027) 324.1174

TODOS OS SABORES
DA AVENTURA.
CHEGARAM AS BALAS
SABAN'S
MIGHTY MORPHIN
POWER RANGERS
TM
COM FIGURINHAS
AUTO-ADESIVAS DOS
6 PERSONAGENS
O sucesso que
você curte na TV e
no vídeo game acaba
de ficar mais gostoso e divertido.
As balas Power Rangers chegaram
pra detonar com incríveis figurinhas
auto-adesivas. Junte 20 embalagens e troque
por 1 poster pra colar as figurinhas. Juntando
6 posters você monta um super poster dos
Power Rangers. Balas Power Rangers.
Detona essa, cara, que é demais.
Sasse
Alimentícios
Alimentícios Sasse Ltda.
Rua Jorge Czerniewicz, 457
CEP 89.255-000 - Jaraguá do Sul - SC
Fone: (047) 371-1444 - Fax: (047) 371-1645
INDÚSTRIA BRASILEIRA
TM and © 1995 Saban Entertainment, Inc. & Saban International N.V. All Rights Reserved.

Só com este tênis
você pode passar
em uma academia de caratê
e gritar "e aí, viadinhos".